pokémon games

Todos os jogos para Game Boy

REVISTA OFICIAL

H!P
HEYPIKACHU.COM

POKÉMON

nº 12
R$ 3,90

CONRAD EDITORA

PASSATEMPOS
NOTÍCIAS

Pokémon Tazos
Saiba tudo sobre eles!

todas as aventuras pra você!!

É A PRIMEIRA PARTE DO NOSSO GUIA DE EPISÓDIOS!

©1995, 1996 and 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JA KAMIKU. ™ & ® are trademarks of Nintendo.

POKÉFÃ

O primeiro campeonato de Estampas Ilustradas!

9 771517 162000 00012

HEYPIKACHU.COM

Se você comprou esta Pokémon Club e está lendo isto aqui, é porque é fã de Pokémon. Então, você tem um monte de motivos para ficar feliz. Quer ver só? A nova temporada do desenho segue a pleno vapor, o próximo filme está chegando, Pokémon Stadium para Nintendo 64 já está à venda, assim como os novos Tazos e as Estampas Ilustradas em português.

Achou pouco? Então mais uma boa notícia: depois de muito esforço, conseguimos descolar a história em quadrinhos do Episódio 8, aquela do A.J. e o Sandshrew (O Caminho para a Liga Pokémon). Em breve estaremos publicando aqui nas páginas da Pokémon Club. E por falar nisso: como você deve ter notado, não estamos publicando a seção Pokémon HQ nesta edição. O motivo? É que temos tantas matérias bacanas e novidades para contar que iria faltar espaço. Por isso, preferimos dar um tempinho nos quadrinhos, para voltar normalmente na Pokémon Club 13.

Agora, os destaques desta edição. Você irá saber tudo sobre os novos Tazos, que chegaram para substituir as Super Cartas que vinham nos salgadinhos Elma Chips. Na página dezesseis você conhecerá cada um deles, para não faltar nenhum na sua coleção. Também fizemos uma matéria sobre games Nintendo, com Pokémon Stadium, e, de quebra, todos os jogos que já saíram no Game Boy. E mais uma coisa que a vocês já estavam atrás faz tempo: um guia de episódios da primeira temporada, supercompleto e detalhado. Ah, e tem uma matéria sobre o primeiro Campeonato brasileiro de Estampas Ilustradas que rolou no mês passado. E também... ah, veja você mesmo, senão perde a graça. Vejo vocês na próxima edição!

Pablo Miyazawa
pabmiy@hotmail.com

Pokémon AGENDA PÁG. 04
Pokémon COISAS PÁG. 05
Pokémon WORLD PÁG. 06
Pokémon GALLERY PÁG. 10
Pokémon FÃ PÁG. 12
Pokémon COLEÇÃO PÁG. 16
Pokémon GUIA PÁG. 20
Pokémon GAMES PÁG. 26
Pokémon PLAY PÁG. 30
Pokémon CARTAS PÁG. 32

expediente:

DIRETOR DE REDAÇÃO: ROGÉRIO DE CAMPOS; EDITOR EXECUTIVO: ODAIR BRAZ JUNIOR; REDAÇÃO: PABLO MIYAZAWA, ROGÉRIO MOTODA, CLEITON CAMPOS, GUSTAVO VIEIRA, LÍLIAN MARUYAMA, RENATO SIQUEIRA; ARTE: JOSÉ CARLOS ASSUMPÇÃO (EDITOR), LEONARDO NERY PROTTI(CHEFE DE ARTE), HILARIO RIBEIRÃO FILHO, LYA PYN; LETRAS HQ: ROSANA GONÇALVES VALIN & JARBAS R. VALIN; TRADUÇÃO HQ: LÍLIAN MARUYAMA; COORDENADORA EXECUTIVA DE PRODUÇÃO: SOLANGE REIS; ATENDIMENTO AO LEITOR: PATRÍCIA POMBO; FOTOLITOS: OPEN PRESS; IMPRESSÃO: PLURAL; DISTRIBUIÇÃO: DINAP; COMERCIALIZAÇÃO: LMX - R.CARDOSO DE ALMEIDA, 60, CJ. 162 - SÃO PAULO/SP, FONE (0__11) 3865-4949. POKÉMON CLUB É UMA PUBLICAÇÃO DA CONRAD EDITORA DO BRASIL LTDA. R. MARACAÍ, 185, ACLIMAÇÃO - CEP 01534-030 - SÃO PAULO - SP; FONE/FAX (0__11) 279-9355; POKÉMON © 1995, 1996, 1997, 1998 NINTENDO, CREATURES, GAME FREAK, TV TOKYO, SHOPRO, JR KIKAKU. TM & ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO © 1999 NINTENDO -
NÚMEROS ATRASADOS: (0__11) 3641-1400

HEYPIKACHU.COM

POKÉMON AGENDA

As notícias mais quentes do universo Pokémon

VOCÊ SABIA?...

... que o nome do Vulpix é uma mistura de dois nomes? O primeiro é Vulpes, que em latim significa "raposa", e o segundo é Six, o número seis em inglês. Só para lembrar: o Vulpix tem seis caudas!

SAEM AS SUPER CARTAS... ENTRAM OS TAZOS!

Sabe aquelas Super Cartas do Pokémon que vinham dentro dos salgadinhos da Elma Chips? Então, elas foram substituídas pelos Tazos do Pokémon. São mais 45 disquinhos com a figura das outras criaturas que não haviam aparecido nas Super Cartas. Tem também os Evolutazos, 25 discos que mostram as evoluções dos monstrinhos em imagens holográficas. Faça a conta: cinqüenta Pokémon das Super Cartas com os 45 Tazos normais, mais os 25 Evolutazos que mostram 55 Pokémon... 50+45+55= 150! Agora é só mandar ver nos salgadinhos (só não vale exagerar!) para completar sua coleção. Confira os novos Tazos e suas novidades na página dezesseis desta edição.

DIRETO DO JAPÃO

Pintou um clima!!

Depois de passarem semanas brigando, Chicolita e Pikachu finalmente deixaram as diferenças de lado e começaram a se entender. Isso aconteceu no episódio 137, que passou no dia 17 de fevereiro no Japão. Será que está rolando um sentimento verdadeiro ou é tudo amizade?!

POKÉMON ODDITIES

Você já ouviu falar de um Pokémon chamado Orphon? E Strike? Tonguetyd nem pensar, né? Antes que você comece a se sentir desinformado, saiba que estes eram os nomes antigos que alguns Pokémon tinham antes do desenho animado ser lançado nos Estados Unidos. O verdadeiro motivo para a mudança dos nomes nunca foi divulgado pela Nintendo, mas até dá para entender. Dá pra imaginar que esquisito um Pokémon chamado Meduza?

Como era		Como ficou
Orphon	virou	Cubone
Guardia	virou	Marowak
Tonguetyd	virou	Lickitung
NY	virou	Koffing
LA	virou	Weezing
Lucky	virou	Chansey
Meduza	virou	Tangela
Goldy	virou	Goldeen
Strike	virou	Scyther

H!P
HEYPIKACHU.COM

Pokémon COISAS

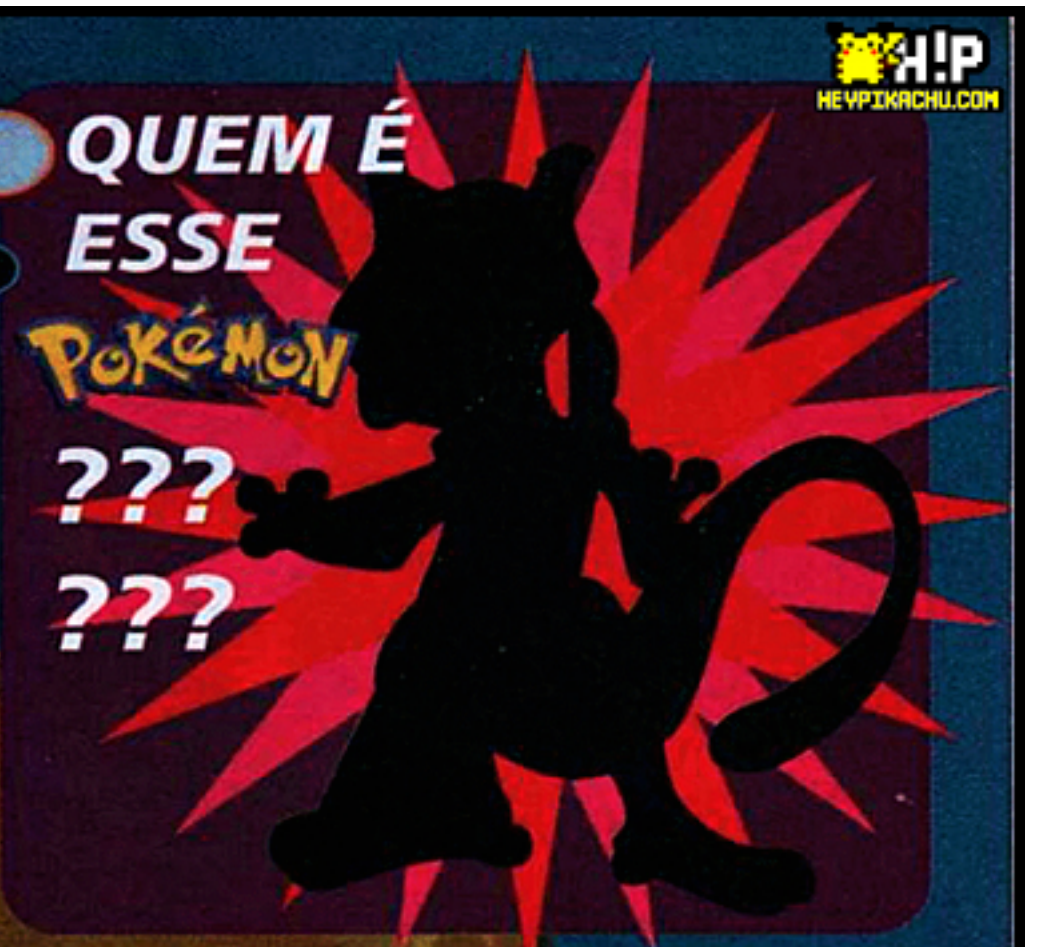
Os produtos Pokémon que estão invadindo o mundo

DOCINHOS POKÉMON

Parece que o Brasil também começou a investir em produtos Pokémon para comer. Na cola dos salgadinhos Elma Chips, já surgiram o Chiclete da Buzzy e o pirulito da Bazooka, ambos com figurinhas adesivas dos monstrinhos mais amados do Planeta.

Onde encontrar: supermercados e padarias

QUEM É ESSE Pokémon ??? ???



eevee fofura

O Eevee é um dos Pokémon mais populares, graças à sua fofura e meiguice. Essa miniatura de plástico tem o tamanho ideal para acompanhar você em qualquer lugar.

Onde encontrar: Banca Shinozaki

Elma fadinha

Para dormir tranqüilo, sem preocupações, só mesmo com o travesseirinho do Pikachu. Por enquanto, este produto também é exclusividade total dos nossos amigos japoneses.

Onde encontrar: somente no Japão

Bolsinha Gold/Silver

Para guardar o Game Boy e seus cartuchinhos, nada melhor que uma bolsinha personalizada. Pena que este produto só está mesmo disponível no Japão e não existe no Brasil.

Onde encontrar: somente no Japão

Decks temáticos

Nunca é demais falar quanto as Estampas Ilustradas em português são legais. Com estes quatro Decks temáticos, suas cartas ficarão ainda mais turbinadas: Zap, Blecaute, Supercrescimento e Incêndio.

Onde encontrar: Livraria Devir

ONDE ENCONTRAR ALGUNS DESTES PRODUTOS:

Haikai (0 _ _ 11) 270-2701 – Rua Galvão Bueno, 17/19 Loja 86-7 – SP
Banca Shinozaki (0 _ _ 11) 9111-6280 – chaveiros, bonecos de pelúcia
Livraria Devir (0 _ _ 11) 3341.4163 – Estampas Ilustradas

HEYPIKACHU.COM

Pokémon WORLD

Enciclopédia Pokémon

Salve, salve, VOLUME II

entusiastas Pokémon! Bem vindos a mais uma aula completa do Professor Carvalho, o maior mestre Pokémon deste planeta! Hoje, continuaremos nosso aprendizado sobre o maior grupo de Pokémon existente: os Pokémon da Água. Na aula anterior, apresentamos os sete primeiros exemplares deste tipo. Conheça agora mais quinze criaturas.

Água

Estes Pokémon estão entre os mais fortes de todos e costumam se dar muito bem em lutas contra os Terrestres, Fogo e Pedra. No total, são trinta e dois Pokémon que apresentam características Aquáticas.

Tentacool

NÚMERO: 72
TIPO: ÁGUA/VENENOSO
ESPÉCIE: ÁGUA-VIVA
ONDE APARECEU PELA PRIMEIRA VEZ: EPISÓDIO 19 - "TENTACOOL E TENTACRUEL"
GOLPES PRINCIPAIS: ÁCIDO
EVOLUI PARA: TENTACRUEL
O CORPO DESTE POKÉMON É 99% FORMADO POR ÁGUA. SEU PASSATEMPO FAVORITO É BOIAR EM ÁGUAS RASAS, SE CONFUNDINDO COM AS ONDAS. SE ALGUÉM TENTAR INVADIR SEU TERRITÓRIO, SE JUNTAM E CAUSAM MUITOS ESTRAGOS AOS PORTOS E EMBARCAÇÕES. PESCADORES QUE OS FISGAM ACIDENTALMENTE ACABAM QUEIMADOS POR SEU FERRÃO ÁCIDO. A BELÍSSIMA PEDRA QUE ESTÁ EM SUA CABEÇA É VALIOSA E É CONHECIDA COMO O "RUBI DO MAR".

Tentacruel

NÚMERO: 73
TIPO: ÁGUA/VENENOSO
ESPÉCIE: ÁGUA-VIVA
ONDE APARECEU PELA PRIMEIRA VEZ: EPISÓDIO 19 - "TENTACOOL E TENTACRUEL"
GOLPES PRINCIPAIS: BARREIRA
EVOLUI PARA: ESTÁGIO FINAL
TENTACRUEL DEFINITIVAMENTE NÃO TEM BOAS INTENÇÕES. TANTO QUE SEU APELIDO É "O GANGSTER DOS MARES". EXISTEM ALGUMAS ESPÉCIES QUE SE DESENVOLVEM ATÉ FICAR COM TAMANHOS COLOSSAIS - ÀS VEZES ATÉ MAIOR QUE PRÉDIOS. DURANTE O PROCESSO DE EVOLUÇÃO, DESENVOLVE UMA DÚZIA DE NOVOS TENTÁCULOS. ELES SÃO NORMALMENTE CURTOS, MAS QUANDO ESTÁ ATACANDO SE EXTENDEM PARA PRENDER E IMOBILIZAR O INIMIGO.

125 ELECTABUZZ

Pokémon

126 MAGMAR

HEYPIKACHU.COM

Seel

NÚMERO: 86
TIPO: ÁGUA
ESPÉCIE: LEÃO-MARINHO
ONDE APARECEU PELA PRIMEIRA VEZ: EPISÓDIO 7 – "AS FLORES AQUÁTICAS DA CIDADE DE CERULEAN"
GOLPES PRINCIPAIS: RAIO DE AURORA
EVOLUI PARA: DEWGONG
ESTE É UM EXCELENTE POKÉMON PARA TREINADORES ACOSTUMADOS COM CLIMAS FRIOS. SEEL VIVE NO GELADÍSSIMO ÁRTICO E USA SEU DURÍSSIMO CHIFRE PROTUBERANTE PARA QUEBRAR AS CAMADAS DE GELO. É BASTANTE DÓCIL E DIVERTE AS PESSOAS COM ACROBACIAS NA ÁGUA. APESAR DE NÃO SER DO TIPO GELO, TEM BASTANTE FACILIDADE PARA DESENVOLVER GOLPES GELADOS, COMO O RAIO DE AURORA.

Shellder

NÚMERO: 90
TIPO: ÁGUA
ESPÉCIE: MOLUSCO
ONDE APARECEU PELA PRIMEIRA VEZ: EPISÓDIO 36 – "A GANGUE DAS BICICLETAS"
GOLPES PRINCIPAIS: GRAMPEADA
EVOLUI PARA: CLOYSTER
SHELLDER É UM POKÉMON QUE ESTÁ CONSTANTEMENTE EM POSIÇÃO DE DEBOCHE. NÃO LEVA A SÉRIO OS COMBATES, E PARA PROVOCAR OS INIMIGOS, PÕE A LÍNGUA PARA FORA E COSPE NO MEIO DOS OLHOS DO ADVERSÁRIO. SEU CASCO DURO É SUPER-RESISTENTE E REPELE QUALQUER TIPO DE ATAQUE. O ÚNICO MOMENTO EM QUE SE TORNA VULNERÁVEL É QUANDO ESTE CASCO ESTÁ ABERTO.

Krabby

NÚMERO: 98
TIPO: ÁGUA
ESPÉCIE: CARANGUEJO
ONDE APARECEU PELA PRIMEIRA VEZ: EPISÓDIO 13 – "MISTÉRIO NO FAROL"
GOLPES PRINCIPAIS: GUILHOTINA
EVOLUI PARA: KINGLER
PODE SER ENCONTRADO EM RIOS OU LAGOS, MAS COSTUMA SER VISTO MAIS EM PRAIAS DESÉRTICAS, SE EXERCITANDO À BEIRA-MAR. SUAS PINÇAS NÃO SÃO APENAS ARMAS PODEROSAS, MAS TAMBÉM SÃO USADAS PARA BALANCEAR SEU CORPO QUANDO ESTÁ ANDANDO DE LADO. KRABBY É NATURALMENTE NERVOSO E ATACARÁ QUALQUER COISA QUE ENTRAR EM SEU TERRITÓRIO.

Kingler

NÚMERO: 99
TIPO: ÁGUA
ESPÉCIE: CARANGUEJO
ONDE APARECEU PELA PRIMEIRA VEZ: EPISÓDIO 64 – "A BATALHA DAS INSÍGNIAS"
GOLPES PRINCIPAIS: MARTELO-CARANGUEJO
EVOLUI PARA: ESTÁGIO FINAL
NÃO SE DIFERENCIA MUITO DE KRABBY AO EVOLUIR. ALÉM DE FICAR BEM MAIS PESADO, UMA DE SUAS PINÇAS FICA MAIOR DO QUE SEU PRÓPRIO CORPO E CONSEGUE ESMAGAR ATÉ O MAIS PODEROSO DOS METAIS. GOSTA MAIS DE FICAR NOS OCEANOS DO QUE EM RIOS OU LAGOS, PORQUE LÁ EXISTEM MAIS PRESAS E ALIMENTO. SEU Ggolpe MAIS PODEROSO, A GUILHOTINA, PODE DERROTAR UM INIMIGO NA HORA SE BEM APLICADO.

Horsea

NÚMERO: 116
TIPO: ÁGUA
ESPÉCIE: CAVALO-MARINHO
ONDE APARECEU PELA PRIMEIRA VEZ: EPISÓDIO 19 – "TENTACOOL E TENTACRUEL"
GOLPES PRINCIPAIS: BOLHAS
EVOLUI PARA: SEADRA
HORSEA É TÃO PEQUENO E FRÁGIL QUE DEVE SER MANEJADO COM MUITO CUIDADO. É MEIGO, GENTIL E IDEAL PARA SE TER COMO COMPANHIA. SUA DEFESA É BOA, MAS NÃO É CAPAZ DE SUPORTAR ATAQUES DE POKÉMON MUITO MAIORES QUE ELE. JÁ FOI VISTO VÁRIAS VEZES ACERTANDO INSETOS DA SUPERFÍCIE DA ÁGUA COM JATOS PRECISOS DE TINTA PRETA.

127 PINSIR

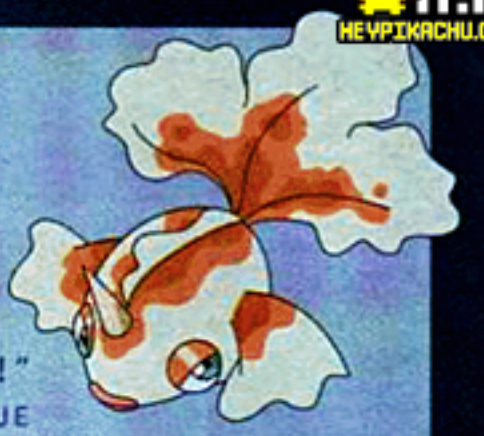
128 TAUROS

HEYPIKACHU.COM

Seadra

Número: 117
Tipo: Água
Espécie: Cavalo-marinho
Onde apareceu pela primeira vez: Episódio 76 - "Começa o Primeiro Round"
Golpes principais: Arma de Água
Evolui para: Estágio final
A evolução de Horsea é bem agressiva e tem aparência bastante ameaçadora. Suas asas macias e emplumadas tornam-se afiadas barbatanas em forma de asas, que podem perfurar a pele de quase qualquer tipo de inimigo. Seadra tem também a habilidade de nadar para trás rapidamente, batendo as barbatanas e seu rabo encorpado.

Goldeen



Número: 118
Tipo: Água
Espécie: Peixe-dourado
Onde apareceu pela primeira vez: Episódio 2 - "Emergência Pokémon!"
Golpes principais: Ataque de Chifres
Evolui para: Seaking
É um dos Pokémon mais bonitos que existem. Suas barbatanas e sua cauda comprida têm a aparência de uma coroa, daí vem o apelido pelo qual é normalmente conhecido: a "Rainha das Águas". À medida que desliza pelas águas, esta cauda balança como um elegante vestido de festa.

Seaking

Número: 119
Tipo: Água
Espécie: Peixe-dourado
Onde apareceu pela primeira vez: Episódio 62 - "A Sereia Misty"
Golpes principais: Broca de Chifres
Evolui para: Estágio final
Se Goldeen é a Rainha das Águas, sua evolução é o Rei das Águas. Ao evoluir, Seaking dobra de tamanho e sua habilidade com o chifre também aumenta. Na época da desova dos peixes, que ocorre no outono, grandes cardumes de Seakings podem ser vistos nadando poderosamente em rios e riachos.

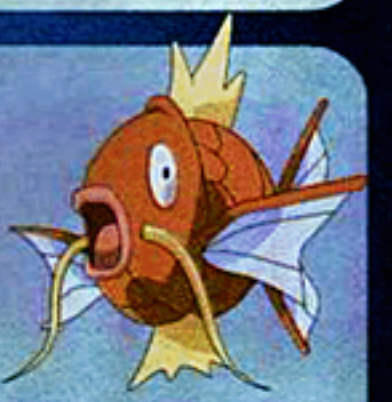
Staryu

Número: 120
Tipo: Água
Espécie: Estrela-do-mar
Onde apareceu pela primeira vez: Episódio 6 - "Clefairy e a Pedra da Lua"
Golpes principais: Jato de Água
Evolui para: Starmie
Staryu não se move com os braços e pernas como a maioria dos Pokémon. Esta misteriosa criatura usa seus poderes psíquicos para se movimentar de um lugar ao outro. Também consegue facilmente recarregar os pontos de energia e regenerar os danos que perde durante as batalhas. A jóia que fica no meio de seu corpo brilha quando está com energia baixa.

Starmie

Número: 121
Tipo: Água/Psíquico
Espécie: Estrela do Mar
Onde apareceu pela primeira vez: Episódio 7 - "As Flores Aquáticas da Cidade de Cerulean"
Golpes principais: Gelo Estelar
Evolui para: Estágio final
Ao entrar em contato com a lendária Pedra da Água, Staryu evolui para Starmie. No processo, suas pontas se duplicam e a pedra que no meio de seu corpo cresce e fica lapidada. Seu valor é altíssimo entre os apreciadores de jóias e ela brilha nas sete cores do arco-íris. Starmie não é tão rápido como sua forma anterior, mas isto é compensado pelo seu corpo mais bem protegido.

Magikarp



Número: 129
Tipo: Água
Espécie: Peixe
Onde apareceu pela primeira vez: Episódio 1 - "Pokémon, eu escolho você!"
Golpes principais: Borrifo
Evolui para: Gyarados
Nos tempos antigos, os Magikarps eram Pokémon poderosíssimos e quase indestrutíveis. Hoje em dia, seus descendentes não são nem sombra disso. Magikarp é um dos Pokémon mais fracos e que conhece pouquíssimos golpes. Pode ser facilmente pescado em qualquer tipo de água, sem oferecer nenhuma resistência.

129 MAGIKARP

130 GYARADOS

Pokémon

HEYPIKACHU.COM

Gyarados

NÚMERO: 130
TIPO: ÁGUA/VOADOR
ESPÉCIE:
SERPENTE-MARINHA
ONDE APARECEU PELA PRIMEIRA VEZ: EPISÓDIO 1 – "POKÉMON, EU ESCOLHO VOCÊ!"
GOLPES PRINCIPAIS: FÚRIA DO DRAGÃO
EVOLUI PARA: ESTÁGIO FINAL
DIFÍCIL DE ACREDITAR QUE UM POKÉMON FRAQUÍSSIMO COMO O MAGIKARP PODE SE TRANSFORMAR EM UMA CRIATURA TÃO GIGANTESCA. ESTE TAMBÉM É UM DOS ÚNICOS CASOS EM QUE UM POKÉMON DO TIPO SIMPLES (ÁGUA) EVOLUI PARA UMA CRIATURA DO TIPO DUPLO (ÁGUA E VOADOR). ISSO DÁ A ELE UM PODER INACREDITÁVEL, CAPAZ DE ARRASAR UMA CIDADE INTEIRA SEM ESFORÇO. LENDÁRIO ENTRE OS NAVEGADORES, SUAS PRESAS E ESCAMAS CONSEGUEM DESTROÇAR PEDRAS E CASCOS DE EMBARCAÇÕES.

Vaporeon

NÚMERO: 134
TIPO: ÁGUA
ESPÉCIE: CÃO -MARINHO
ONDE APARECEU PELA PRIMEIRA VEZ: EPISÓDIO 41 – "IRMÃOS DA PESADA"
GOLPES PRINCIPAIS: MORDIDA
EVOLUI PARA: ESTÁGIO FINAL
O DÓCIL EEVEE TRANSFORMA-SE EM VAPOREON AO ENTRAR EM CONTATO COM A PEDRA DA ÁGUA. SEU CORPO NECESSITA ESTAR SEMPRE ÚMIDO, POR ISSO COSTUMA VIVER PRÓXIMO A ÁGUA. POR CAUSA DE SUA LONGA E BELÍSSIMA CAUDA, COM UMA BARBATANA NA PONTA, MUITOS O CONFUNDEM COM UMA SEREIA. UM DOS SEUS PRINCIPAIS TALENTOS É FUNDIR-SE NA ÁGUA PARA DESAPARECER.

também são pokémon do tipo água:

62 Poliwrath

131 Lapras

79 Slowpoke

80 Slowbro

138 Omanyte

139 Omastar

87 Dewgong

140 Kabuto

91 Cloyster

141 Kabutops

131 LAPRAS

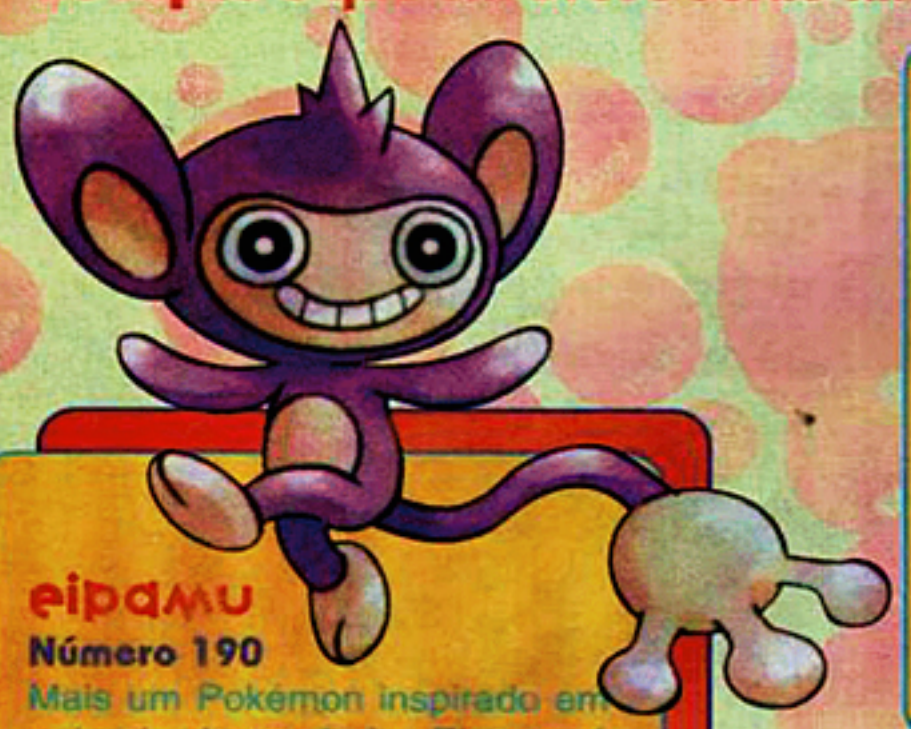
132 DITTO

Pokémon

HEYPIKACHU.COM

NOVOS POKÉMON

Aqui estamos mais uma vez para apresentar as novas criaturas que estão conquistando o mundo. Desta vez, são dez Pokémon novinhos que você certamente nunca viu em lugar nenhum. Eles apareceram pela primeira vez nos games Pokémon Gold & Silver de Game Boy, lançados somente no Japão e que em breve serão lançados por aqui. Conheça-os agora!



eipamu

Número 190

Mais um Pokémon inspirado em animais de verdade. Eipamu é batante parecido com um macaquinho. Um fato esquisito a seu respeito é que ele está sempre sorrindo, mesmo quando sente dor ou é atacado. Dê uma olhada na ponta de sua cauda comprida, que tem o formato de uma mão.

Mokoko

Número 180

Esta é a evolução de um outro Pokémon elétrico que você já viu por aqui: o Meriipu. Mokoko é um carneirinho elétrico bem dócil com o corpo rosado feito de algodão. Quando evolui, muda de forma totalmente para se transformar em Denryu, o dragãozinho elétrico.

kimawari

Número 192

Esta florzinha é considerada um Pokémon Planta da espécie Girassol. Para quem não percebeu, Kimawari é a evolução do Himanatsu (Himanuts), o Pokémon semente. Esta evolução acontece quando ela entra em contato com a raríssima Pedra Solar.

efui

Número 196

Este Pokémon Psíquico é fruto de uma incrível descoberta dos especialistas. Efui é uma das duas novas formas de Eevee, o Pokémon evolutivo. Para esta mudança acontecer, Eevee precisa ser treinado durante o dia em um Centro de Evolução. Se o treinamento ocorrer de noite, ele se torna um Pokémon totalmente diferente.

133 EEVEE

134 VAPOREON

H!P
HEYPIKACHU.COM

bubii

Número 240

Mais uma pré-evolução, desta vez de um dos Pokémon mais legais e misteriosos da série antiga: o Magmar. Bubii ainda não tem muita experiência com seus poderes e às vezes acaba causando incêndios desastrosos.

kingudora

Número 230

A aparência não engana: este é um Pokémon Aquático. Kingudora é a evolução direta do Seadra, um outro Pokémon que você já conhece. Só que ele é muito maior (tem quase um metro e oitenta) e muito mais violento.

tsubotsubo

Número 213

Esta tartaruguinha inofensiva vive nas beiras dos riachos, sempre solitária e distante de outros Pokémon. Talvez por isso sua aparência seja tão entristecida.

yamikarasu

Número 198

Seu nome já diz tudo: Yamikarasu significa "corvo da noite", por isso ele é um Pokémon exclusivamente noturno. Esta criatura é bastante evitada pelas pessoas, porque antigas crenças dizem que se alguém enxergar um Yamikarasu, terá má sorte por um bom tempo.

entei

Número 244

O terceiro membro do grupo dos cães lendários é um Pokémon do Tipo Fogo. Entei será bastante conhecido como o personagem principal do terceiro filme, Lord of the Unknown Tower.

raikou

Número 243

Mais um dos três famosos cães lendários, Raikou tem poderes elétricos poderosíssimos. Dificilmente é visto por olhos humanos, por causa da velocidade com que se move: é praticamente um raio.

ATENÇÃO!! ESTES SÃO OS NOMES EM JAPONÊS DOS POKÉMON E PODERÃO SER ALTERADOS FUTURAMENTE! ASSIM QUE OS NOMES OFICIAIS FOREM DIVULGADOS, ELES SERÃO PUBLICADOS AQUI NA SUA POKÉMON CLUB! FIQUEM LIGADOS NAS PRÓXIMAS EDIÇÕES!

135 JOLTEON

136 FLAREON

HEYPIKACHU.COM

Pokémon Fã

"Caiu balão?", perguntaria algum desavisado ao ver a multidão que abarrotava a Livraria Devir, em São Paulo, em uma tarde fria do mês de março. Uma centena de crianças (e outras nem tão crianças assim) se acotovelavam nas mesas para disputar, ou assistir o

Sábado, 11 de março, vai entrar pra história como o dia em que a Devir, tradicional Loja de quadrinhos e RPG, se transformou em um Ginásio Oficial Pokémon. Era lá que estava acontecendo o primeiro Torneio de Estampas Ilustradas Pokémon, o jogo de cartas colecionáveis que conquistou os Estados Unidos e agora está invadindo o Brasil.

A maioria das pessoas que estava ali já era acostumada aos torneios de Card Game graças ao Magic – The Gathering, a mais famosa série de cartas colecionáveis do mundo. Mas naquele dia nenhum outro baralho tinha vez. A atração era mesmo as Estampas Ilustradas de Pokémon.

Caco Lourenço é o líder do Ginásio Devir

Segundo Caco Lourenço, líder do "Ginásio Devir" e organizador do evento, Pokémon é bem diferente de Magic. "Estamos tomando cuidado para que a "filosofia" do Magic mantenha distância das Estampas Ilustradas, afinal Pokémon é somente para pura diversão". Tanto é assim que o torneio não foi decidido apenas nas partidas. Também contou pontos quem respondesse corretamente um teste sobre as criaturas, ou quem fizesse o desenho mais bonito. Para o campeonato ficar mais equilibrado, os competidores foram divididos em dois grupos de acordo com a experiência de cada um: a Liga Iniciante e a Liga Avançada. Ao se inscrever, cada treinador tinha seu Deck (conjunto de cartas) analisado. Se o jogador tiver pelo menos três cartas holográficas (ou Holografic Foil para os íntimos) era considerado um jogador experiente e era colocado na liga avançada.

Esta é a cena mais comum num torneio Pokémon

Trocar é o que liga!

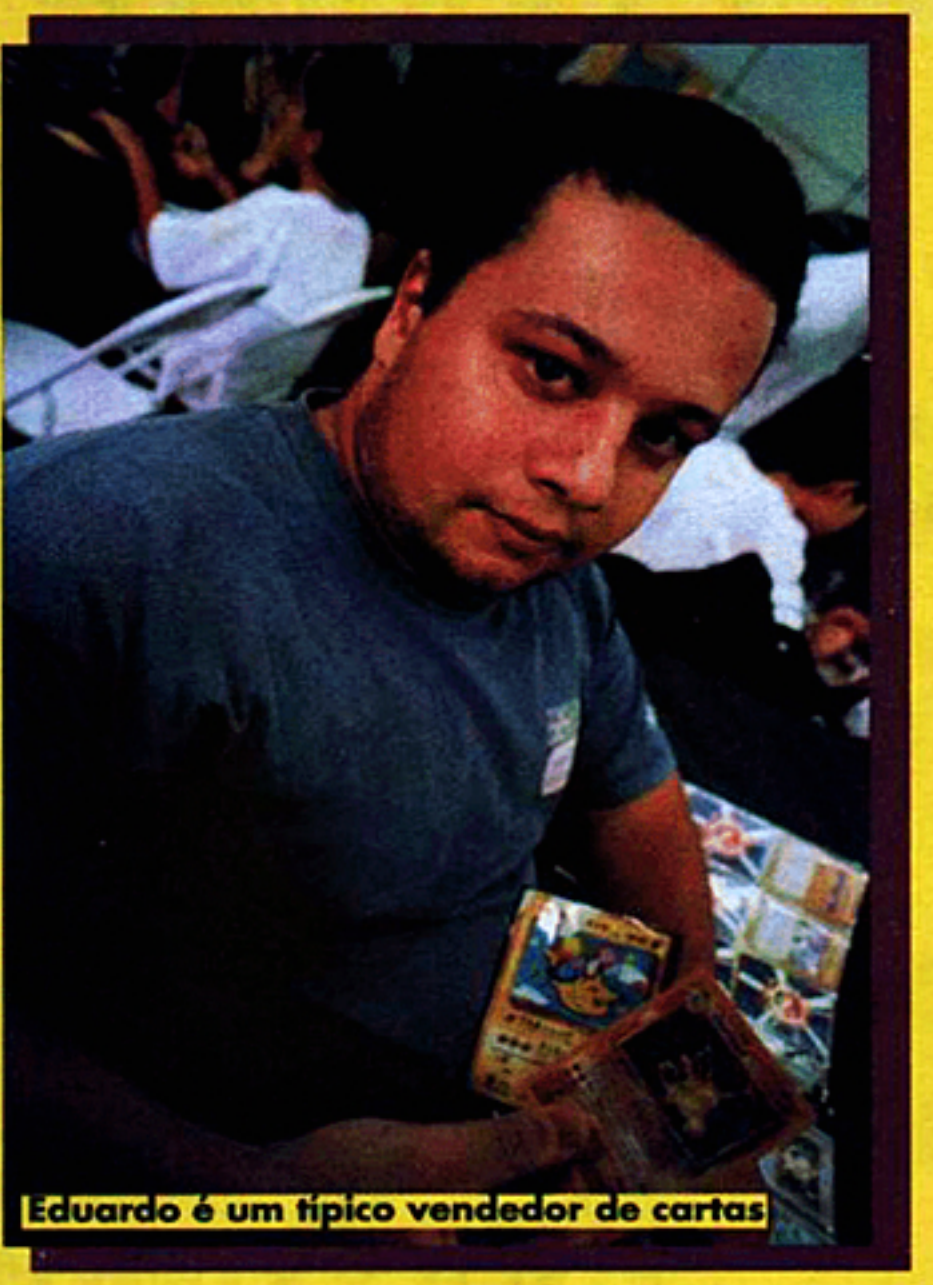
Outra prática muito comum nesses eventos são as trocas. Era só aparecer uma carta mais rara que os fãs já caiam matando, tentando conseguir fazer uma troca a qualquer custo. Inclusive tem muita gente que se especializa somente neste tipo de coisa: negociar

1º Torneio de Estampas Ilustradas Pokémon

Cards raros a dinheiro. É claro que sempre tem aqueles mal-intencionados, que adoram passar a perna e tirar toda grana dos novatos. Mas tem gente que leva o negócio bem a sério e chega a pagar um bom dinheiro em Cards difíceis, como o Pikachu promocional que foi distribuído por uma companhia aérea japonesa pra quem embarcava em seus vôos.

E procure não ser bobo e evite cair nesse verdadeiro conto do vigário. Afinal, com a mesma grana que você pagaria em um Charizard (uma das cartas mais difíceis), é possível comprar um montão de boosters, aqueles envelopinhos com 11 cartas. E a não ser que você seja um azarado total, com certeza deverá encontrar cartas bem raras nestes pacotinhos.

O mais legal é perceber como este tipo de evento consegue juntar pessoas de todas as idades e tamanhos. Como por exemplo o Guilherme de Urtiga, 9 anos, que chamava a atenção por ser tão pequeno que precisava de uma banqueta pra alcançar a mesa. "Meu Pokémon preferido é o Blastoise. Sou fã do desenho e jogo há três meses. Não jogo outros porque é muito complicado, Pokémon é fácil de entender e é divertido", afirmou o pequeno jogador. Guilherme usa cartas em inglês em suas partidas e diz que isso não é problema. Mas se você não entende nada de inglês, não é preciso ficar de fora da brincadeira. A Devir já lançou a versão em português do jogo, e daqui pra frente muitos outros torneios virão. Prepare já o seu Deck!



Eduardo é um típico vendedor de cartas

Guilherme era o menor do torneio

Cleiton Campos

Ficou interessado nas Estampas Ilustradas?

Para saber mais, ligue no PokéFone da Devir: (0_11)3341.4163 ou visite o site www.devir.com.br.

POKÉMON STADIUM

H!P
HEYPIKACHU.COM

NINTENDO 64

3X R$ 66.33

INCLUI TRANSFER PAK N64!

SEUS POKÉMON EVOLUIRAM PARA O NINTENDO 64!

Depois de pegar todos os monstrinhos no Game Boy, é hora de colocá-los para brigar em 3D no Nintendo 64! Em Pokémon Stadium, os pokemaniacos poderão travar acirrados combates com os monstrengos que já estão no cartucho, mas se preferirem, também é possível transportar seus próprios Pokémon que estão no Cartucho de Game Boy através do Transfer Pak. Outra grande novidade é poder jogar os cartuchos Pokémon de Game Boy na tela da sua TV.

- Transfer Pak grátis!
- Combates em 3D!
- Todos os 150 Pokémon!
- Inúmeros modos de jogo!
- Mini-games!
- Partidas para 4 jogadores simultâneos!

THE LEGEND OF ZELDA
3X R$ 46.33

POKÉMON SNAP
3X R$ 56.33

SUPER SMASH BROS
3X R$ 56.33

JET FORCE GEMINI
3X R$ 56.33

SUPER MARIO 64
3X R$ 33.00

SHADOW MAN
3X R$ 49.67

CASTLEVANIA 64
3X R$ 49.67

MARIO KART 64
3X R$ 43.00

YOSHI'S STORY
3X R$ 43.00

1080° SNOWBOARDING
3X R$ 43.00

NINTENDO 64

2 OPÇÕES PARA VOCÊ ESCOLHER!

COM 2 CONTROLLERS
3X R$ 153.00

COM STAR WARS: RACER
3X R$ 166.33

POR + R$ 40 LEVE WIPEOUT 64 OU TUROK 2, OU MISCHIEF MAKERS

CARTUCHO DE EXPANSÃO
3X R$: 26.33

CONTROLLER N64
3X R$: 23.00

CARTUCHO DE MEMÓRIA
3X R$: 16.33

RUMBLE PAK
3X R$: 16.33

H!P
HEYPIKACHU.COM

DONKEY KONG 64

3x R$ 73,00

MARIO PARTY 2

3x R$ 56,33

TOY STORY 2

3x R$ 56,33

SUPER NINTENDO

ENTERTAINMENT SYSTEM

3x R$ 99,67

GRÁTIS 01 GAME:
SUPER MARIO WORLD

MARIO PARTY

3x R$ 46,33

INTERNATIONAL S.STAR SOCCER 98

3x R$ 43,00

RAYMAN 2

3x R$ 56,33

A LENDA DE ZELDA

3x R$ 29,67

F-ZERO

3x R$ 29,67

INTERNATIONAL SSTAR SOCCER

3x R$ 23,00

COMMAND & CONQUER

3x R$ 43,00

ALL STAR TENNIS 99

3x R$ 49,67

TARZAN

3x R$ 56,33

SUPER GAME BOY

PARA VOCÊ JOGAR POKÉMON E TODOS OS CARTUCHOS DO G/BOY NO SEU SNES!

3x R$ 16,33

* Exceto os cartuchos: Super Mario Bros Deluxe e Tarzan

MARIO PAINT

3x R$ 19,67

MISSÃO IMPOSSIVEL

3x R$ 43,00

STAR WARS ROGUE SQUADRON

3x R$ 49,67

WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP

3x R$ 49,67

Nintendo by gradiente

DIRECTSHOPPING 5 CINCO ANOS

POKÉMON AMARELO

3x R$ 33,00

POKÉMON PINBALL

3x R$ 36,33

INCLUI FUNÇÃO RUMBLE

TRANSPARENTE

GAME BOY COLOR

3x R$ 99,67

TEAL KIWI

FIFA 2000

3x R$ 33,00

TARZAN

SÓ PARA GAME BOY COLOR

3x R$ 33,00

POKÉMON

POKÉMON AZUL

3x R$ 33,00

POKÉMON VERMELHO

3x R$ 33,00

TUROK 2

3x R$ 29,66

TETRIS DX

3x R$ 19,66

TETRIS

3x R$ 13,00

QUEST FOR CAMELOT

3x R$ 19,66

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com/nintendo (0**11) 7266-7777

DIRECTSHOPPING

CÓDIGO NP04A

H!P
HEYPIKACHU.COM

Pokémon COLEÇÃO

TAZOS

pra que te quero!

É pra colecionar e jogar com todos os seus amigos!

Enquanto você lê este texto, a febre dos Tazos Pokémon já contaminou milhares crianças em todo Brasil. E irá continuar se proliferando cada vez mais, enquanto existirem salgadinhos para serem devorados.

Tudo começou quando a Elma Chips decidiu presentear os pokémaníacos com cinqüenta Super Cartas que vinham dentro dos pacotes dos seus salgadinhos. A promoção começou no mês de fevereiro e deveria durar apenas dois meses. Resultado: foi um sucesso absoluto e as Supercartas desapareceram do mercado.

Sem as Super Cartas, era a hora da Elma Chips criar um outro brinde. E a solução foi fazer os Tazos do Pokémon, um jogo já consagrado pela empresa há alguns anos e que agora retornou com força total. Foram criados 45 Tazos simples, com as imagens dos Pokémon que não apareceram nas Super Cartas. Há também os Evolutazos, 25 discos que mostram as evoluções de algumas criaturas em imagens holográficas.

O jogo é assim: cada peça mostra o poder dos Pokémon. Na parte de trás aparecem os símbolos dos poderes que podem ser vencidos por aquela criatura. Junte os amigos e forme pilhas de Tazos, com a imagem do Pokémon virada para cima. Escolha seu Pokémon mais forte e atire-o contra a pilha. Compare os poderes dos tazos que você conseguir virar com os poderes do seu Tazo. Se o seu Pokémon ganhar, o Tazo é seu. Observe que todos os Pokémon do tipo voador foram considerados do tipo normal. O problema é que o símbolo de voador permaneceu em alguns Tazos e não querem dizer nada. É só ignorá-lo. Conheça agora a coleção completa dos 45 Tazos simples que a Pokémon Club descolou para você.

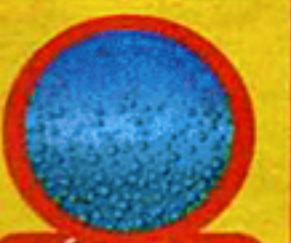
os poderes

Quase todos os poderes dos Pokémon aparecem nos Tazos, com exceção dos Fantasmas. Cada um é identificado por um pequeno símbolo na parte de trás das peças. Confira:

INSETO

ELÉTRICO

GELO


ÁGUA

PLANTA

PEDRA

TERRA

FOGO

PSÍQUICO

LUTADOR

NORMAL

DRAGÃO

VENENO

HEYPIKACHU.COM

Estes são cada um dos 45 Tazos, com suas características e fraquezas:

#21. SPEAROW
Poder NORMAL
Ganha dos poderes
NENHUM

#22. FEAROW
Poder NORMAL
Ganha dos poderes
NENHUM

#26. RAICHU
Poder ELÉTRICO
Ganha dos poderes
VOADOR, ÁGUA

27. SANDSHREW
Poder TERRA
Ganha dos poderes
PEDRA, FOGO,
VENENO, ELÉTRICO

#28. SANDSLASH
Poder TERRA
Ganha dos poderes
PEDRA, FOGO,
VENENO, ELÉTRICO

#35. CLEFAIRY
Poder NORMAL
Ganha dos poderes
NENHUM

#36. CLEFABLE
Poder NORMAL
Ganha dos poderes
NENHUM

#37. VULPIX
Poder FOGO
Ganha dos poderes
GELO, INSETO,
PLANTA

#38. NINETALES
Poder FOGO
Ganha dos poderes
GELO, INSETO,
PLANTA

#39. JIGGLYPUFF
Poder NORMAL
Ganha dos poderes
NENHUM

#40. WIGGLYTUFF
Poder NORMAL
Ganha dos poderes
NENHUM

#41. ZUBAT
Poder VENENO
Ganha dos poderes
PLANTA, INSETO

#48. VENONAT
Poder INSETO
Ganha dos poderes
PSíQUICO, PLANTA

HEYPIKACHU.COM

#49. VENOMOTH
Poder INSETO
Ganha dos poderes
PSíQUICO, PLANTA

#50. DIGLETT
Poder TERRA
Ganha dos poderes
PEDRA, FOGO,
VENENO, ELÉTRICO

#51. DUGTRIO
Poder TERRA
Ganha dos poderes
PEDRA, FOGO,
VENENO, ELÉTRICO

#83. FARFETCH'D
Poder NORMAL
Ganha dos poderes
NENHUM

#95. ONIX
Poder PEDRA
Ganha dos poderes
VOADOR, PLANTA,
FOGO, ÁGUA

#104. CUBONE
Poder TERRA
Ganha dos poderes
PEDRA, FOGO,
VENENO, ELÉTRICO

#105. MAROWAK
Poder TERRA
Ganha dos poderes
PEDRA, FOGO,
VENENO, ELÉTRICO

#111. RHYHORN
Poder TERRA
Ganha dos poderes
PEDRA, FOGO,
VENENO, ELÉTRICO

#112. RHYDON
Poder TERRA
Ganha dos poderes
PEDRA, FOGO,
VENENO, ELÉTRICO

#113. CHANSEY
Poder NORMAL
Ganha dos poderes
NENHUM

#114. TANGELA
Poder PLANTA
Ganha dos poderes
TERRA, PEDRA,
ÁGUA

#115. KANGASKHAN
Poder NORMAL
Ganha dos poderes
NENHUM

#122. MR. MIME
Poder PSíQUICO
Ganha dos poderes
VENENO, LUTADOR

#123. SCYTHER
Poder INSETO
Ganha dos poderes
PLANTA, PSíQUICO

 # 124. JYNX
Poder GELO
Ganha dos poderes
PLANTA, PEDRA,
VOADOR, TERRA,
DRAGãO, VENENO,
LUTADOR

#125. ELECTABUZZ
Poder ELÉTRICO
Ganha dos poderes
VOADOR, ÁGUA

HEYPIKACHU.COM

#126. MAGMAR
Poder FOGO
Ganha dos poderes
GELO, INSETO,
PLANTA

#127. PINSIR
Poder INSETO
Ganha dos poderes
PLANTA. PSíQUICO

#128. TAUROS
Poder NORMAL
Ganha dos poderes
NENHUM

#131. LAPRAS
Poder áGUA
Ganha dos poderes
PEDRA, TERRA,
FOGO

#132 DITTO
Poder NORMAL
Ganha dos poderes
NENHUM

#137. PORYGON
Poder NORMAL
Ganha dos poderes
NENHUM

#140. KABUTO
Poder PEDRA
Ganha dos poderes
GELO, INSETO,
FOGO, VOADOR

#141. KABUTOPS
Poder PEDRA
Ganha dos poderes
GELO, INSETO,
FOGO, VOADOR

#142. AERODACTYL
Poder PEDRA
Ganha dos poderes
GELO, INSETO,
FOGO, VOADOR

#143. SNORLAX
Poder NORMAL
Ganha dos poderes
NENHUM

#144. ARTICUNO
Poder GELO
Ganha dos poderes
VOADOR, PLANTA,
TERRA, PEDRA.
DRAGãO, VENENO,
LUTADOR

#145. ZAPDOS
Poder ELÉTRICO
Ganha dos poderes
ÁGUA, VOADOR

#146. MOLTRES
Poder FOGO
Ganha dos poderes
GELO, INSETO,
PLANTA

#147. DRATINI
Poder DRAGÃO
Ganha dos poderes
DRAGÃO

#148. DRAGONAIR
Poder DRAGÃO
Ganha dos poderes
DRAGÃO

#149. DRAGONITE
Poder DRAGÃO
Ganha dos poderes
DRAGÃO

HEYPIKACHU.COM

guia de episódios da primeira temporada

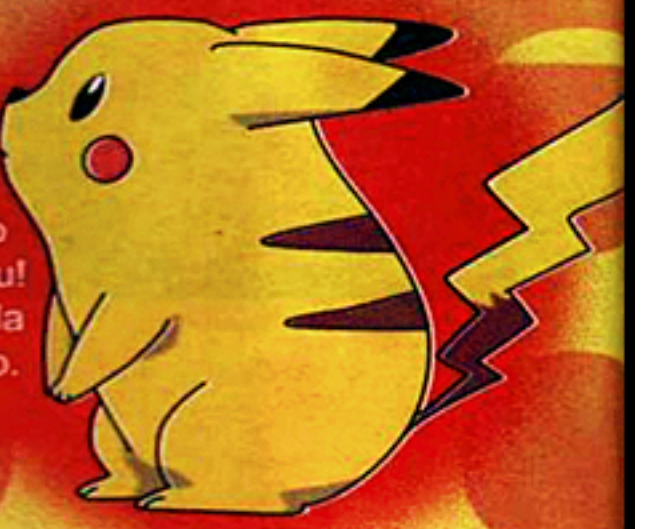
Parte 1

Você se lembra qual foi o primeiro Pokémon que Ash capturou? Por que a Misty está sempre cobrando um bicicleta nova? Em que cidade Brock era líder de ginásio? Não se lembra? Então seus problemas estão totalmente resolvidos! Este superguia Pokémon Club está aqui justamente para você relembrar todos os episódios e ainda poder ajudá-lo toda vez que surgir aquelas dúvidas do tipo: quem era mesmo Nastina? Ou, qual o Pokémon de A.J.? Então vá em frente e saiba todos os detalhes.

Episódio 1 - Pokémon, eu escolho você!

Quem é este Pokémon: É o Pikachu!

Ask Ketchum começa sua Jornada Pokémon! Mas, chegando atrasado no laboratório do Professor Carvalho, só lhe sobra um teimoso Pikachu! Atacados por um grupo de Spearows, Ash rouba e destrói a bicicleta da treinadora Misty, e Pikachu usa pela primeira vez o Choque do Trovão.



Episódio 2 - Emergência Pokémon

Quem é esse Pokémon: É o Koffing!

Depois de lutar com os Spearows, Pikachu ficou muito ferido. Ash o leva até um Centro Pokémon da Cidade de Viridian, onde Misty aparece, prometendo ficar no pé de Ash até receber uma bicicleta nova. A Equipe Rocket chega para roubar Pokémon raros e descobre o grande poder de Pikachu.

Episódio 3 - Ash pega um Pokémon!

Quem é esse Pokémon: É o Caterpie!

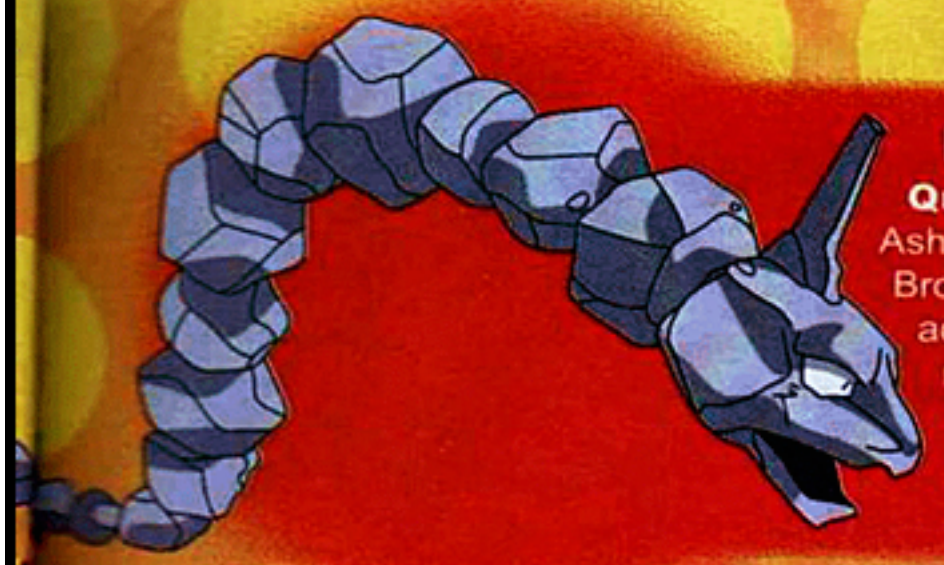
Na Floresta de Viridian, Ash pega seu primeiro Pokémon, Caterpie (lembre-se que o Pikachu ele ganhou do Professor Carvalho), e também captura um Pidgeotto. Logo a Equipe Rocket aparece e só Caterpie consegue derrotá-los. Com a vitória, o Pokémon evolui para Metapod, sua forma "casulo".

Episódio 4- O Desafio do Samurai

Quem é esse Pokémon: É o Metapod!

Ainda na Floresta de Viridian, Ash é desafiado por um Samurai. Mas na hora da briga, um bando de Beedrills aparece levando Metapod para uma árvore cheia de Kakunas. Já a salvo, Metapod evolui para Butterfree.

HEYPIKACHU.COM



Episódio 5 - Exibição na Cidade de Pewter

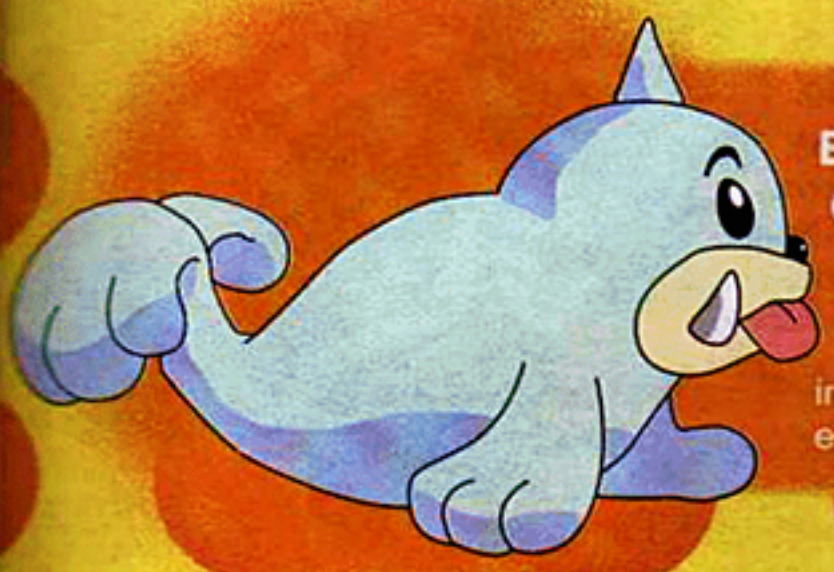
Quem é esse Pokémon: É o Onix!

Ash chega ao Ginásio de Pedra, mas não consegue vencer o líder Brock. Um estranho (que depois descobrimos ser o pai de Brock) aconselha Ash a usar um moinho para energizar Pikachu. Deste modo, o garoto consegue vencer e conquistar sua primeira insígnia: a de Pedra. Brock resolve seguir viagem com Ash, enquanto seu pai fica cuidando de seus sete irmãozinhos.

Episódio 6 - Clefairy e a Pedra da Lua

Quem é esse Pokémon: É o Clefairy!

Na Montanha da Lua, onde dizem ter caído a Pedra da Lua, Ash encontra o cientista Seymour e a Equipe Rocket, que veio capturar Clefairies. Depois de muita correria, a Pedra da Lua explode, fazendo alguns Clefairies evoluirem. Seymour decide ficar com as criaturas, para um dia poder viajar com elas até as estrelas.



Episódio 7 - As Flores Aquáticas da Cidade de Cerulean

Quem é esse Pokémon: É o Seel!

No Ginásio de Cerulean, Ash conhece as Irmãs Sensacionais e luta com Misty (a quarta irmã sensacional), para conseguir a insígnia da Cascata. Pikachu faz a Equipe Rocket decolar de novo e Ash derrota Misty.

Episódio 8 - O caminho para a Liga Pokémon

Quem é esse Pokémon: É o Sandshrew!

No caminho para Vermilion, a turma encontra o Ginásio de A.J., um treinador durão, que sonha ganhar cem batalhas consecutivas antes de seguir viagem para a Liga Pokémon. Ash é o centésimo derrotado; A.J. e seu corajoso Sandshrew agora podem começar a sua jornada.

Episódio 9 - A Escola dos Golpes Duros

Quem é esse Pokémon: É o Cubone!

Ash e sua turma encontram a escola Pokémon Techi, na qual somente crianças muito ricas podem entrar. Lá eles protegem o pequeno Joe e arranjam briga com a convencida Giselle, que perde para o fofinho Pikachu e aprende valiosas lições sobre Pokémon.

H!P
HEYPIKACHU.COM

Episódio 10 - Bulbasaur e a Vila Escondida

Quem é esse Pokémon: É o Bulbasaur!

Ainda perdidos na floresta, Misty tenta pegar um Oddish, que é protegido por um Bulbasaur. Depois de quase caírem de uma ponte e ficarem presos em uma armadilha, Ash e Misty seguem com Brock até a vila escondida de Melanie, onde Pokémon abandonados e feridos podem descansar. Depois de lutar contra a Equipe Rocket, Bulbasaur concorda em seguir com Ash.

Episódio 11 - Charmander, o Pokémon perdido

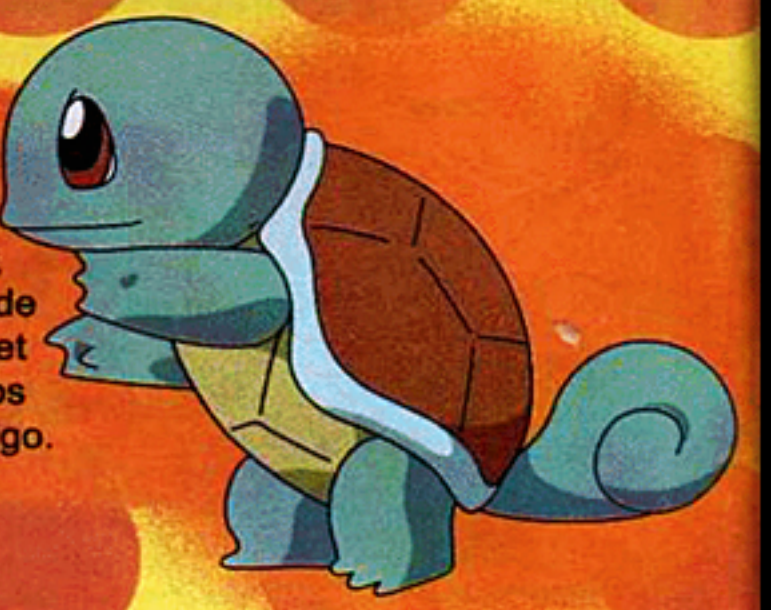
Quem é esse Pokémon: É o Charmander!

Ash encontra um Charmander abandonado em cima de uma pedra, no meio da floresta. À noite, enfrentando uma tempestade, a turma salva a vida do Charmander, que havia sido abandonado pelo malvado Damiam. No final, a criaturinha de fogo se une a Ash e seus Pokémon.

Episódio 12 - O Esquadrão Squirtle

Quem é esse Pokémon: É o Squirtle!

O Esquadrão Squirtle, um grupo de Squirtles abandonados, prende Ash e seus amigos a mando de Meowth, que na verdade planeja mandá-los para os ares. Tudo isso para a Equipe Rocket ser recebida como heróis na cidade. Ash salva o líder dos Squirtles da explosão dos Rockets, e conquista um novo amigo.



Episódio 13 - O Mistério do Farol

Quem é esse Pokémon: É o Krabby!

Na praia, Ash captura um Krabby, e no farol, todos conhecem o superpesquisador de Pokémon, Bill. O sonho de Bill é estudar o gigantesco Pokémon que ele acredita viver no mar perto dali. Mas a Equipe Rocket atira no tal monstrão (um Dragonite), que vai embora. Bill decide que espera até o dia em que o monstro voltar.

Episódio 14 - A exibição do Choque Elétrico

Quem é esse Pokémon: É o Raichu!

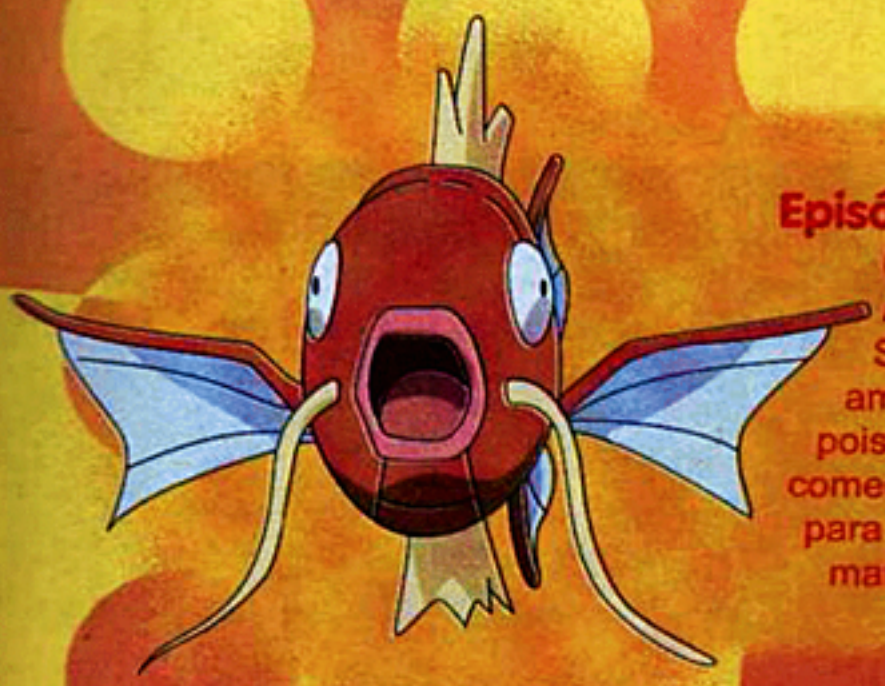
Finalmente a turma chega a Cidade de Vermilion, onde muitos Pokémon estão sendo feridos em batalhas contra o líder de ginásio, o Sargento Surge e seu enorme Raichu. Pikachu também sai muito machucado da luta, mas se recusa a evoluir com o uso da Pedra do Trovão. Por fim, ele vence utilizando golpes rápidos. Ash consquista sua terceira Insígnia, a do Trovão.

HEYPIKACHU.COM

Episódio 15 - Batalha a Bordo do St. Anne

Quem é esse Pokémon: É o Raticate!

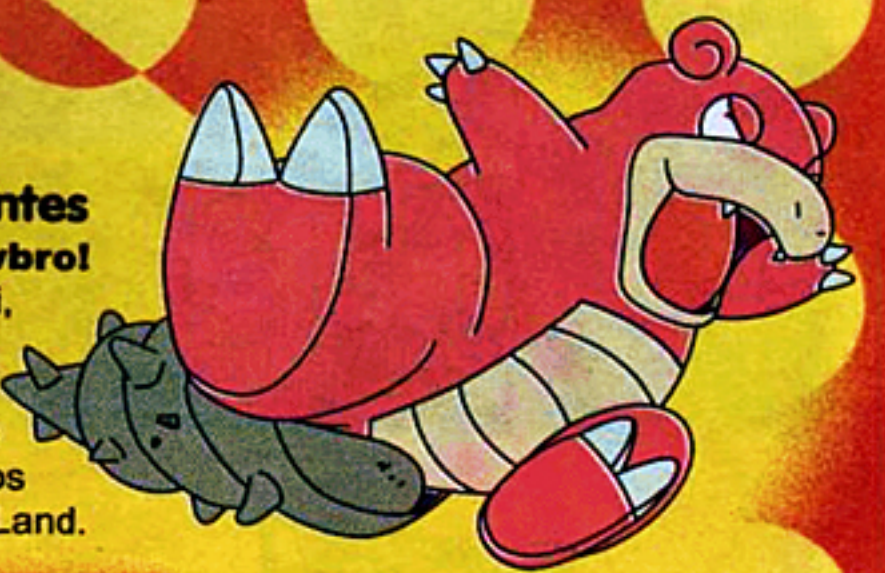
Ash, Misty e Brock viajam no navio St. Anne, no qual vai acontecer uma convenção Pokémon (na verdade uma armadilha da Equipe Rocket). James compra um Magikarp, que não serve para nada! De repente uma tempestade afunda o navio, e todos conseguem sair, menos Ash, Misty, Brock e a Equipe Rocket.



Episódio 16 - Naufrágio Pokémon

Quem é esse Pokémon: É o Magikarp!

A turma toda está presa dentro do navio St. Anne. Squirtle e os outros Pokémon de Água ajudam seus amigos a subir, mas a Equipe Rocket está encrencada, pois nem nadar o Magikarp sabe! Lá em cima, James começa a chutar o coitado, até que ele evolui na marra para um Gyarados! E o bichão está tão irado que acaba mandando todo mundo pelos ares!



Episódio 17 - A Ilha dos Pokémon Gigantes

Quem é esse Pokémon: É o Slowbro!

Ash, Misty e Brock acordam na praia e, longe dali, Pikachu e os outros Pokémon conversam sobre o que aconteceu. Na outra manhã, assustadores Pokémon gigantes aparecem, botando todo mundo pra correr! No final, eles descobrem que eram todos robôs do Parque Pokémon Land.

Episódio 18 - Férias em Aopulco (inédito no Brasil)

Descansando na ensolarada cidade de Aopulco, Ash e Cia. vão passear de barco. De repente, o barco do herói bate no submarino em que está a Equipe Rocket. A embarcação, fora de controle, é arremessada contra um restaurante marinho falido. Para pagar o dono do restaurante, Ash e amigos começam a trabalhar, chamando clientes, enquanto a Equipe Rocket trabalha para Mastina, que tem uma loja rival.

A mãe de Ash e o professor Carvalho estão visitando a cidade e contam sobre um concurso de biquinis, no qual eles poderiam ganhar dinheiro. Até Gary entra na competição, com suas garotas de torcida. Jesse e James também estão no concurso e o garoto usa peitos infláveis para ganhar (foi por isso que este episódio não passou aqui e nem nos Estados Unidos). No final, a mãe de Ash ganha o concurso e a turma continua a sua viagem.

H!P
HEYPIKACHU.COM

Episódio 19 - Tentacool e Tentacruel

Quem é esse Pokémon: É o Horsea!

Em Porta Vista, um grupo de Tentacools está atacando um hotel no meio do mar e Nastina, a dona do lugar, oferece uma recompensa a quem ajudá-la. A Equipe Rocket atira nos Tentacools, o que causa a evolução de um Tentacruel gigantesco. Misty fica amiga de um Horsea e convence o Tentacruel a não destruir a cidade. Horsea vai com Misty! Curiosidade: No final do episódio, Nastina cai em cima de sua prima Mastina, que apareceu no capítulo anterior, e que nós nunca vimos porque apareceu no episódio 18 (inédito por aqui)!

Episódio 20 - O fantasma do Pico da Donzela

Quem é esse Pokémon: É o Gastly!

No Festival de Fim de Verão, Ash conhece a Lenda da Donzela que, esperando eternamente por seu amado, se transformou em uma estátua de pedra há 2000 anos. Brock e James se apaixonam pelo fantasma da Donzela, que na verdade é só um Gastly brincalhão. No final, ele vai embora, prometendo que a Donzela voltará no próximo verão.

Episódio 21 - Adeus, Butterfree!

Quem é esse Pokémon: É o Buterfree!

O Buterfree de Ash se apaixona por uma Butterfree cor-de-rosa, que nem lhe dá bola. Pikachu junto com Butterfree mandam a Equipe Rocket para bem longe, o que acaba impressionando a outra Butterfree. Em uma cena muito triste, Ash dá adeus a seu Butterfree, que vai embora com sua namoradinha para procriar em terras distantes.

Episódio 22 - Abra e o show paranormal

Quem é esse Pokémon: É o Abra!

Chegando em Saffron, Ash tem de enfrentar a líder Sabrina, que comanda telepaticamente seu Kadabra. Pikachu perde e a turma só escapa de virar boneco de pano graças a um estranho homem, que os teletransporta para fora. Ele avisa que a única maneira de vencer é usar um Pokémon Fantasma, que vive na Torre Pokémon da Cidade de Lavender.

Episódio 23- A Torre do Terror

Quem é esse Pokémon: É o Gengar!

Entrando na Torre Pokémon, a turma encontra três Pokémon assustadores: Gengar, Haunter e Gastly. Um imenso lustre cai em cima de Ash e Pikachu, que viram fantasmas. Eles descobrem que Gengar e seus amigos só querem brincar, pois se sentem muito sozinhos. Haunter concorda em seguir com Ash, enquanto a Equipe Rocket fica presa, divertindo Gengar e Gastly.

HEYPIKACHU.COM

Episódio 24 - Haunter e Kadabra

Quem é esse Pokémon: É o Haunter!

Em uma nova luta contra Sabrina, Haunter desaparece sem deixar vestígios. Brock e Misty viram bonequinhos de pano, enquanto Ash consegue fugir com a ajuda do estranho homem, que revela ser o pai de Sabrina. Ash retorna ao ginásio para lutar e Haunter reaparece, fazendo caretas para Sabrina, que dá risadas e volta a ser uma menina feliz. Ash vence a luta, conseguindo sua terceira Insígnia, a do Pântano.

Episódio 25 - Primeape endoidece

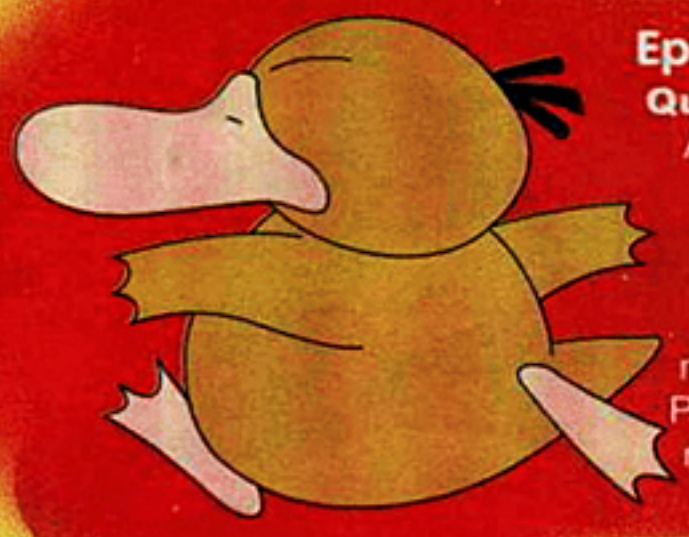
Quem é esse Pokémon: É o Primeape!

Um Mankey se aproxima ao sentir o cheirinho dos bolinhos de arroz de Brock e rouba o boné de Ash. A Equipe Rocket aparece novamente atrás de Pikachu e consegue deixar o Mankey nervoso, fazendo-o evoluir para um Primeape. Ash manda Charmander atacá-lo e consegue capturar um Primeape.

Episódio 26 - Perfume de Pokémon

Quem é esse Pokémon: É o Gloom!

Na perfumada cidade de Celadon, Ash fala mal de perfumes e fica proibido de entrar no Ginásio da líder Erika. Para entrar, ele chega até a se vestir de menina! Mas a Equipe Rocket inicia um incêndio no ginásio e o Gloom de Erika fica preso nas chamas. Mesmo temendo o mau cheiro de Gloom, Ash o salva e ganha a sua quarta Insignia, a do Arco-Íris.



Episódio 27 - Soneca Hipnótica

Quem é esse Pokémon: É o Psyduck!

Ash, Misty e Brock chegam a uma cidade em que os Pokémon estão estranhamente desanimados e as crianças estão desaparecendo. Tudo culpa de um grupo de senhores ricos que usam os poderes de seu Hypno para ajudá-los a dormir. Esse poder está justamente tirando a vitalidade dos monstrinhos e fazendo as crianças acharem que são Pokémon. Com a ajuda de um Drowzee, a meninada volta ao normal. Um Psyduck segue Misty e sem querer acaba entrando em uma de suas Pokébolas.

Episódio 28 - Na moda dos Pokémon

Quem é esse Pokémon: É o Vulpix!

Brock finalmente encontra o salão da supercriadora Susie, na Cidade de Celadon, e lá Ash aprende muitas técnicas de como deixar seu Pikachu mais saudável e feliz. A Equipe Rocket tenta conseguir dinheiro fácil, inventando sua própria moda Pokémon, e ameaça deixar Misty horrível. Susie manda Vulpix acabar com a festa dos Rockets, e depois deixa a raposinha de fogo aos cuidados de Brock.

H!P
HEYPIKACHU.COM

conheça a nova aventura das criaturas no n64 e todos os jogos para game boy

O mesmo mundo dos games Pokémon

Pokémon™ STADIUM

por renato siqueira e pablo miyazawa

O ano 2000 não poderia ser melhor para quem curte Pokémon e videogames. Afinal, a Nintendo não pára de criar novos jogos de Nintendo 64 e Game Boy com os monstrinhos de bolso no papel principal. No mês passado, foi lançado Pokémon Stadium para o N64. Agora, está saindo Pokémon Trading Card Game para Game Boy. No fim do ano, será a vez de Pokémon Ouro e Prata, com pelos menos mais cem novas criaturas para capturar. Resumindo, é diversão garantida por muito e muito tempo! Conheça agora um pouco mais sobre o novíssimo Stadium e cada um dos games Pokémon que já foram lançados para o Game Boy.

HEYPIKACHU.COM

pokémon stadium

Todos os treinadores vão pirar geral com as batalhas mais emocionantes dos últimos tempos.

Tudo começou nos cartuchos de Game Boy, no qual o objetivo era ajudar Ash a se tornar um Mestre Pokémon enfrentando ameaças e os atrapalhados ladrões da Equipe Rocket. Agora é chegada a hora de reunir a Liga Pokémon em um ginásio para as maiores batalhas dos últimos tempos. **Pokémon Stadium**, um dos games mais esperados pelos pokémaníacos do mundo, finalmente chegou ao Brasil. E tem todas as 151 criaturas que você conheceu na TV com uma pequena vantagem: desta vez, é você quem estará na pele de um treinador em uma disputa Pokémon.

Stadium tem pouquíssima conversa e muita pancadaria. O game é formado por quatro campeonatos (Poké Cup, Pika Cup, Petit Cup e Prime Cup) e pelo torneio dos Líderes de Ginásio (que são os mesmos do desenho animado). Cada competidor pode levar apenas seis criaturas, por isso é bom saber diferenciar cada poder e equilibrar a escolha entre os muitos tipos. Por exemplo, Pokémon do tipo Gelo se dá bem em batalhas com os do tipo Planta, Terrestre, Voador e Dragão. Mas ao mesmo tempo, é fraco em lutas contra o tipo Água. Para não se dar mal, é preciso estudar bem cada um dos Pokémon disponíveis e escolher o melhor grupo possível.

do game boy para o n64

Dos seis Pokémon selecionados, você deverá escolher três para usar na arena. Ao começar o confronto, lance a Pokébola, escolha um ataque usando o botão R e os botões C e espere a reação do adversário. Ganha quem acabar primeiro com a energia dos três Pokémon do outro. O ritmo da luta é rápido e emocionante. Para não perder o clima, tem até um locutor que fica narrando em detalhes toda a batalha.

Uma das maiores novidades de **Pokémon Stadium** é o pequeno aparelhinho chamado Transfer Pak que vem junto com a embalagem do cartucho. Nele, você poderá conectar o cartucho de Pokémon (Azul, Vermelho ou Amarelo) do Game Boy. Daí, ele é encaixado na parte de baixo do controle do N64. O que você poderá fazer com isso? Muitas coisas. Uma delas é transferir os Pokémon que você capturou no Game Boy para o cartucho de N64 e daí usá-los nas batalhas. Estas criaturas terão o mesmo nível de experiência e habilidades que tinham antes, só que com a vantagem de estarem coloridas e tridimensionais! Mas não se preocupe: todos os 151 Pokémon estão presentes no cartucho de N64 e poderão ser escolhidos, mesmo que você não tenha o cartucho de Game Boy.

Com o Transfer Pak, também é possível jogar as versões de Pokémon do Game Boy no Nintendo 64. Outra opção bacana é o laboratório do professor Carvalho, onde dá para organizar todos os itens que você pegou no Game Boy e também ver uma lista com várias informações superdetalhadas. Parece até uma versão nova da PokéAgenda.

Como se já não bastasse lutar contra todos os monstros de bolso e poder ver as técnicas de cada um deles, ainda existem mais dois modos de jogo. Um para tirar fotos, parecido com **Pokémon Snap** e outro chamado Kids Club, no qual você poderá curtir nove minigames com os amigos. Tem o jogo de memória do Clefairy, o de corrida do Rattata, o de escavação dos Metapods. É diversão que não acaba mais!

HEYPIKACHU.COM

diversão e aventura para levar em qualquer lugar, a qualquer hora... estamos falando de Pokémon e game boy! conheça agora todos os games Pokémon lançados para o portátil mais bacana do universo

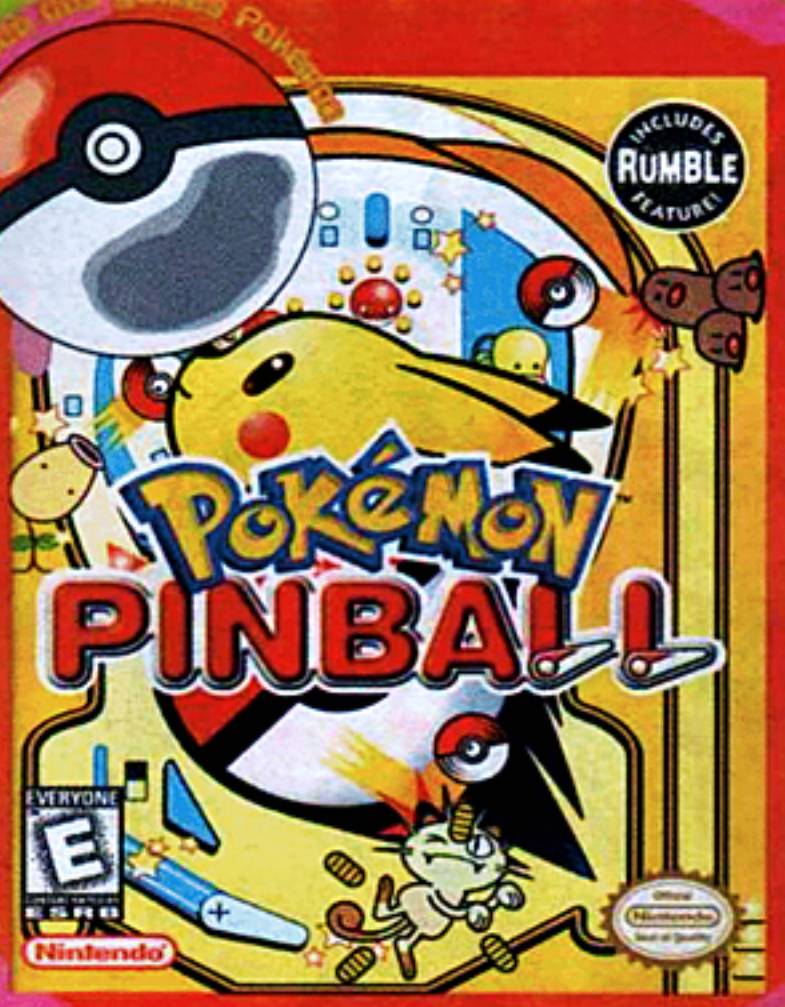
Pokémon vermelho e Azul clássicos sempre são inesquecíveis

Qual é o fã que não conhece estas duas versões para Game Boy? Nestes primeiros games, lançados em 1995 no Japão, você é Ash, o garoto da cidade de Pallet que acaba de completar dez anos e sonha em se tornar um mestre Pokémon. A sua jornada começa depois de você ganhar seu primeiro Pokémon e sua PokéAgenda no laboratório do Professor Carvalho. Seu destino é se tornar o maior treinador de Pokémon do mundo e para isso, terá que capturar todas as 150 criaturas e ganhar insígnias vencendo os líderes de Ginásio de diversas cidades. A grande novidade do jogo era a utilização do cabo Game Link, que permitia fazer trocas de criaturas entre dois Game Boy. Estes são os primeiros games que deram origem a todo o universo das criaturas que conhecemos e merecem ser conhecidos por qualquer um que se declare um pokémaníaco de verdade.

Pokémon Amarelo: chegou a vez de Pikachu

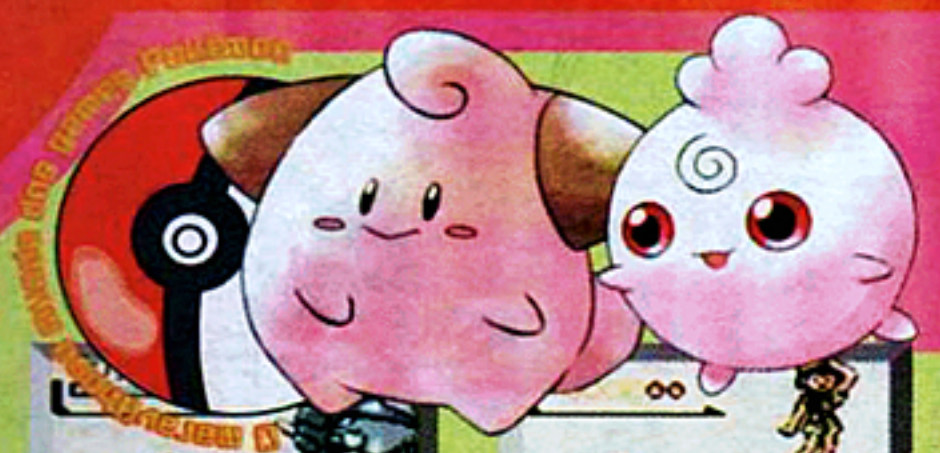
Graças ao enorme sucesso do desenho animado, foi lançada uma nova versão de Pokémon para o Game Boy. Pokémon Amarelo: Edição Especial Pikachu conta a mesma história das versões anteriores, mas guarda algumas surpresas.
A história, por exemplo, começa exatamente como no desenho animado. Ash ganha um Pikachu do Professor Carvalho, que não quer entrar na Pokébola de jeito nenhum. Dependendo de como você cuidar de seu Pikachu, ele ficará feliz, triste ou irritado. Além de tudo isso, há a presença da atrapalhada Equipe Rocket (formada por Jessie, James e Meowth), que aparece o tempo todo para azucrinar a vida de Ash. Pokémon Amarelo é uma versão mais caprichada dos games Azul e Vermelho e agradará principalmente os fãs do ratinho elétrico mais fofo do mundo.

HEYPIKACHU.COM

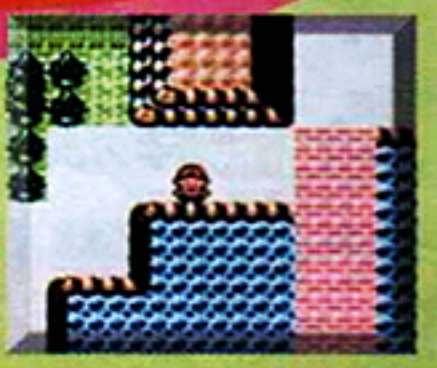


pokémon pinball tem até fliperama dos monstros de bolso

Pokémon Pinball é um game totalmente diferente dos anteriores. Aqui o esquema não é se tornar um mestre Pokémon, nem enfrentar outros treinadores.
Pinball é um fliperama dos mais legais, com direito a Pokébolas no lugar das bolinhas de metal e um monte de Pokémon pendurados pelo cenário. É claro que dá para capturar estes Pokémon, dando petelecos neles com as bolinhas. Para melhorar, o cartuchinho vem equipado com um Rumble, que faz o Game Boy tremer dependendo do que acontece no jogo. São dois tipos de cenários para você se divertir a valer e ficar horas e horas jogando sem parar.



pokémon ouro e prata a nova geração está chegando!



Lançado no dia 21 de novembro no Japão e com previsão de lançamento para o final do ano no Brasil, estes novos games trazem cem novos Pokémon, (totalizando 251 criaturas), novos personagens e uma aventura totalmente diferente. Agora você vai ajudar o treinador chamado Shyujinku (o nome ocidental ainda não está definido) em sua jornada para se tornar um mestre Pokémon (adivinhão!). Ele ganha do professor Utsugi (um discípulo do professor Carvalho) uma nova PokéAgenda com o registro das cem novas criaturas e um aparelho chamado PokéGear, que reúne mapa, telefone celular e relógio.

Os Pokémon agora têm gênero definido (masculino e feminino) e podem procriar, gerando novos bichinhos chamados "pré-evoluções". Existem inclusive novas evoluções e criaturas lendárias, como os pássaros Lugia e o Houou e os cães Entei e Suikun. E novos treinadores, novas insígnias e uma segunda jornada, que se inicia logo após a primeira terminar. Deu pra entender por que este é um dos jogos mais esperados de todos os tempos?

pokémon trading card game estampas ilustradas também no game boy

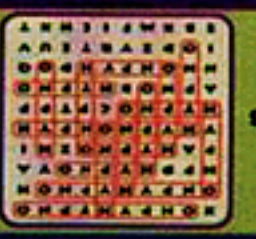
Este game é uma simulação perfeita das batalhas de Card Games, (chamados no Brasil de Estampas Ilustradas) e possui basicamente as mesmas regras do jogo de verdade. Você vai usar suas cartas de Pokémon para enfrentar um adversário que pode ser o computador ou um amigo usando o cabo Game Link. As ações acontecem por turnos, e ganha quem primeiro detonar todas as cartas do outro. Se você não estava conseguindo entender as regras das Estampas de verdade, quem sabe no videogame não fica mais fácil?

Pokémon jogo dos 7 erros

Encontre os 7 erros em Ash e alguns de seus Pokémon

Atividades criadas por: Hilário Ribeiro F.

respostas:

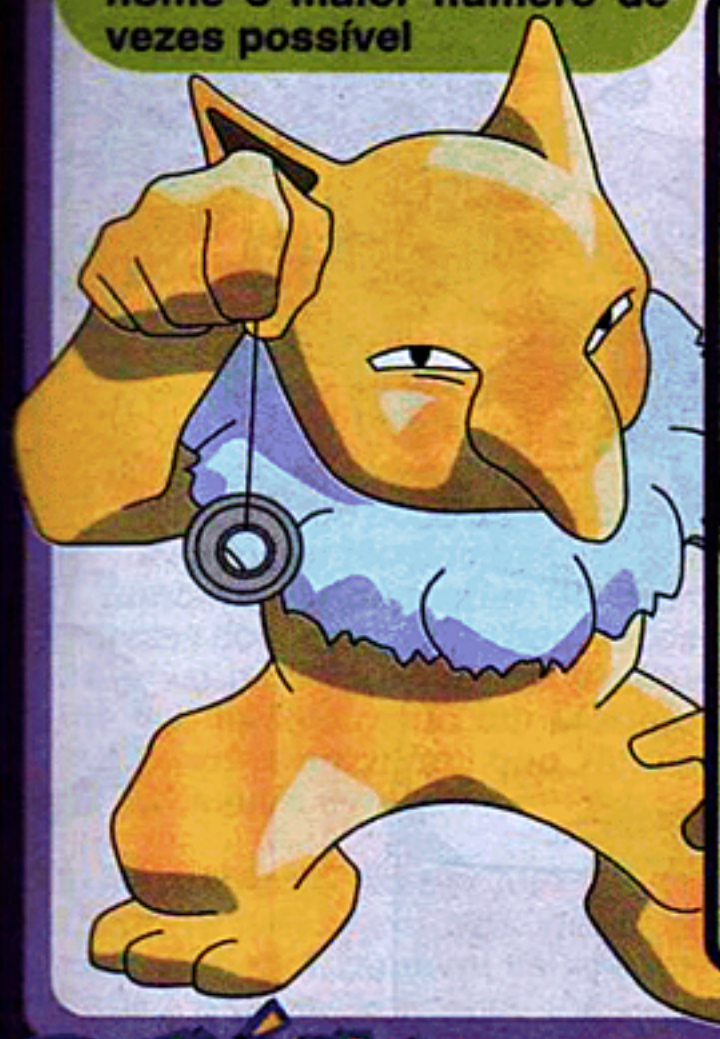


20 repetições

H!P
HEYPIKACHU.COM

QUEM SOU EU ?

Responda e procure o meu nome o maior número de vezes possível

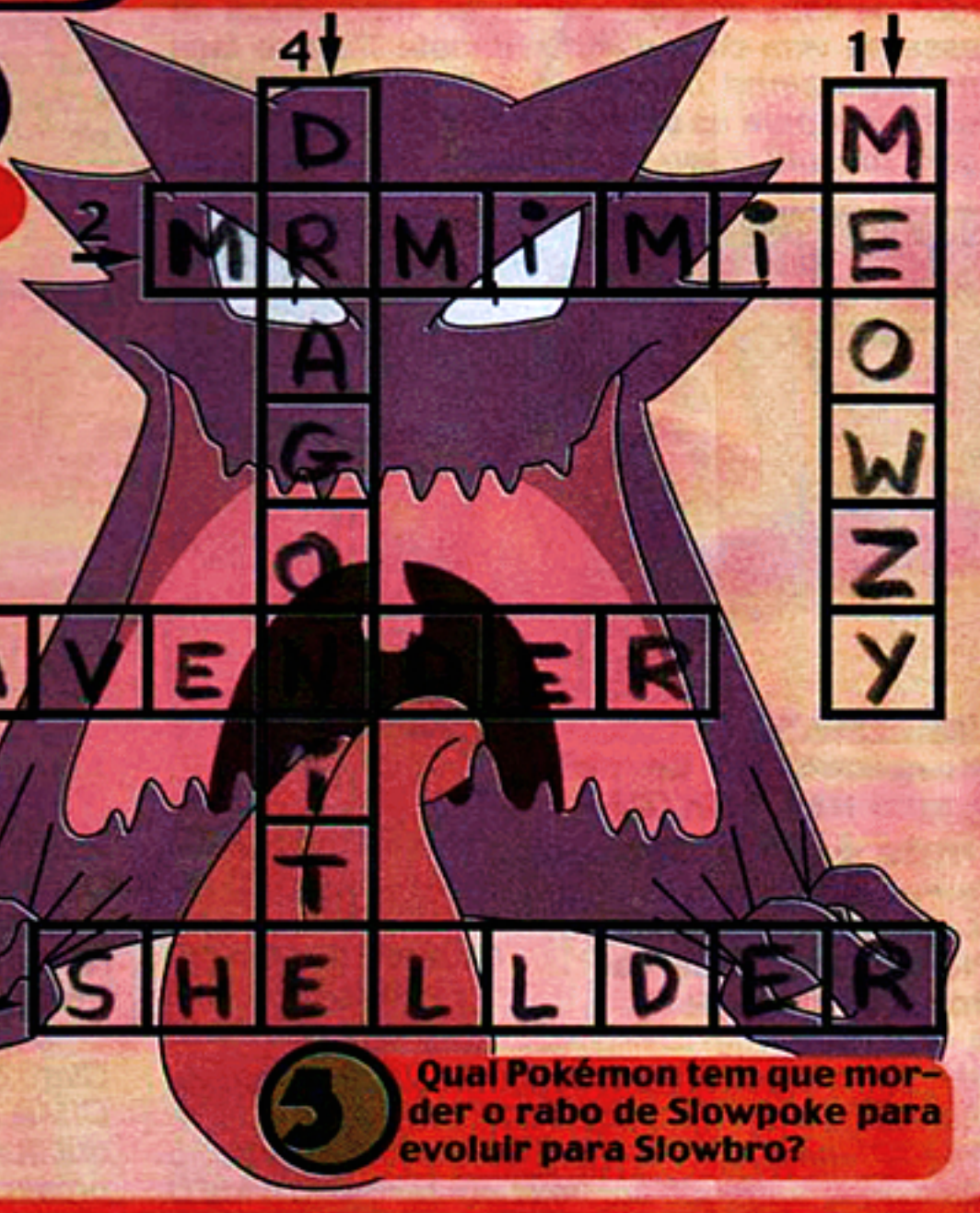


X	O	N	P	Y	H	Y	P	N	O	
O	N	P	Y	H	Y	P	N	O	H	
N	P	D	H	Y	P	N	O	Y	A	
P	A	H	Y	P	N	O	Z	H	I	
Y	H	Y	P	N	O	N	P	Y	H	
H	Y	P	N	O	C	P	T	P	P	
A	P	N	O	B	H	Y	P	N	O	
N	N	O	N	P	Y	H	D	O	Q	
I	O	D	Z	Y	R	T	E	U	V	
E	B	X	M	F	I	E	H	X	T	

POKÉMON QUIZ

PALAVRAS CRUZADAS

responda as perguntas e complete as palavras cruzadas



1. Qual o nome do grande amor de Meowth?
2. Qual Pokémon vai morar com a mãe de Ash?
3. Em que cidade Ash foi buscar um Pokémon fantasma, para enfrentar a terrível Sabrina?
4. Qual Pokémon Gigante o pesquisador Bill espera em seu farol?
5. Qual Pokémon tem que morder o rabo de Slowpoke para evoluir para Slowbro?

HEYPIKACHU.COM

POKÉMON CARTAS

O CANTINHO ESPECIAL DOS POKÉMANIACOS

Olá, meus fãs!!! Eu, a maravilhosa Jesse, da Equipe Rocket, roubei todas as cartas daqueles bobinhos da turma do Ash! Agora, quem vai responder as perguntas dos leitores sou eu! Preparem-se para muitas encrencas!! Ah, e continuem mandando suas cartas porque estamos louquinhos para respondê-las.

Faça o seu Clubinho da Jesse

Oi pessoal da Pokémon Club! Eu queria ter um fã clube, mas não sei o que fazer! Por favor me respondam!
Kathleen Rezende
Ipuiúna/MG

Pergunta fácil! Para fazer um incrível fã-clube da Jesse, use uma camiseta verde-limão escrito "Jesse eu te amo!" e saia pelas ruas gritando "Jesse é demais!", para chamar sócios. Organize reuniões para debater sobre a minha carreira na TV, participe de amostras de vídeo com trechos de capítulos em que eu apareço, escreva para todos os seus amigos falando da importância de Jesse na vida de todos do Planeta Terra, e faça um jornalzinho contando as minhas últimas novidades para os sócios. Viu? É superfácil! Faça agora mesmo o seu Fã Clube da Jesse também!

Margareth de Carvalho
Angra dos Reis/RJ

Onde está o Gyarados?

James ainda tem o Gyarados que evoluiu do Magikarp ou ele o perdeu?
Pierre-Yves de Cervat
Ponta Grossa/PR

AH! Você fala daquele Gyarados idiota, que nos mandou para o espaço num tornado? Não, o James nunca mais o viu, mas em compensação ele está apanhando até hoje, por ter gasto o MEU dinheirinho naquele Magikarp imbecil!

Rolos da Equipe Rocket

Oi pessoal! Já rolou alguma coisa entre a Jesse e o James? Qual o nome da dubladora de Jesse?
Nathália Vieira Bacchi
Porto Alegre/RS

Claro que sim! Aliás o que mais rola são coisas EM CIMA da gente: pedras, pedregulhos etc! Quem dubla a minha voz no Brasil é a Isabel de Sá. Nas próximas edições você irá conhecer os artistas que dublam as nossas vozes no desenho. Não perca.

HEYPIKACHU.COM

Tudo depende do Treinador
Por que o Charizard não obedece o Ash?
Caroline Schrepper
Itajaí/SC

O Ditto pode ter os mesmos poderes que o Mewtwo?
Alceon Junior
Ponta Grossa/PR

Tudo depende da experiência do treinador. Se você só captura Pokémon difíceis, vence treinadores mais fortes e conhece tudo sobre Pokémon, sua experiência vai aumentando. O Ash ainda vai ter de treinar muito para conseguir experiência bastante para comandar um Pokémon como o Charizard, que ainda por cima é superesquentado e temperamental.

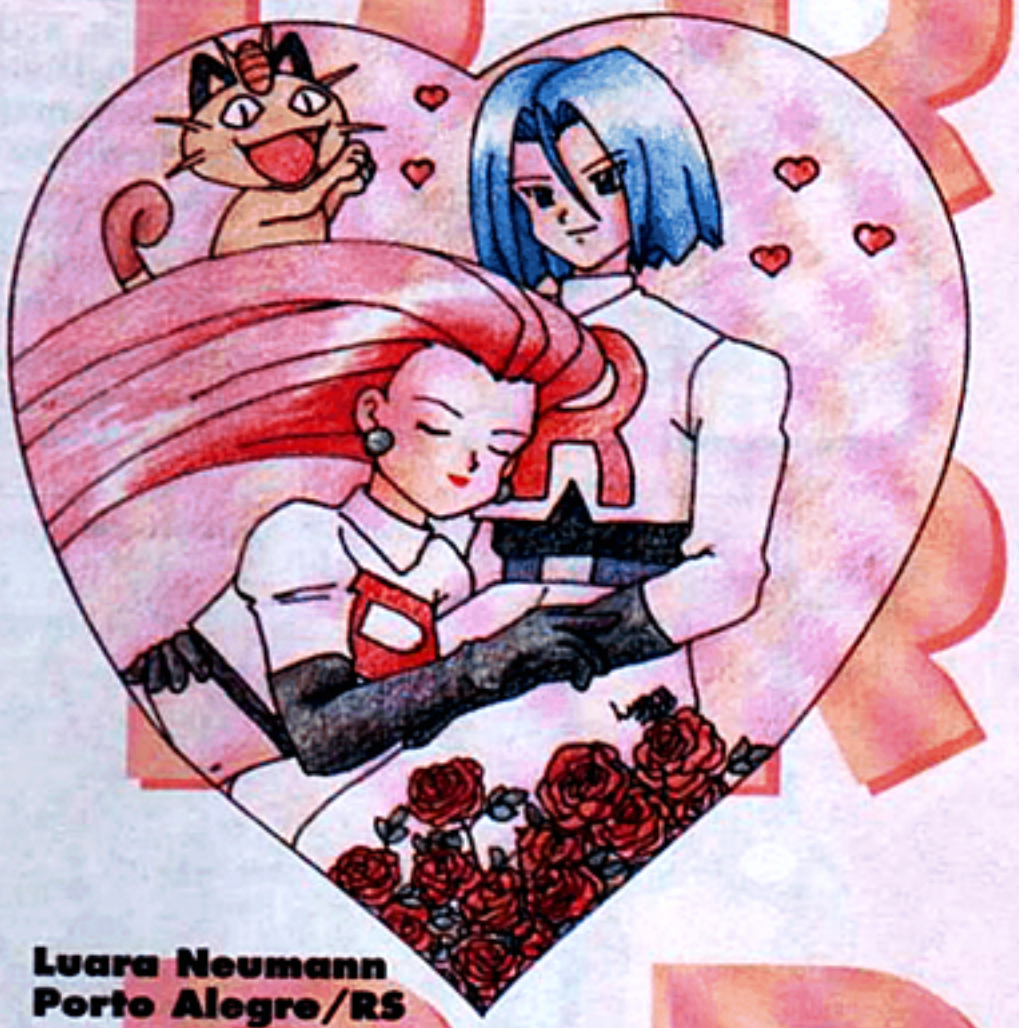
Sim, o Ditto pode se transformar em Mewtwo e se tornar tão poderoso quanto ele. Mas isso também vai depender do seu treinador, que precisa conhecer muito bem todos os ataques de Mewtwo, para lhe comandar direito. Lembre-se que mesmo transformado em Mewtwo, o Ditto é um Pokémon bonzinho, que nunca usaria seus poderes para o mal.

Nós vamos ficar!
Quando as aventuras de Ash acabarem a Pokémon Club também vai acabar?
Felipe Barros de Sousa
Itabuna/BA

Credo, Felipe! Ninguém pensa em acabar com a revista! Mas não se preocupe, pois Megumu Ishiguro (desenhista de Pokémon), declarou que nos próximos dois anos assistiremos muitos capítulos novos de Pokémon. Vocês terão de agüentar a Equipe Rocket ainda por muito tempo!!

Peça para o Papai Noel!
Vocês podiam me mandar uma fita do filme do Pokémon aqui pra casa?
Marcelo Batista Silva
Diadema/SP

Olha, Marcelo, não vai dar. Senão a gente vai ter que se mudar para o Pólo Norte, por roupas vermelhas e usar o sobrenome Noel! Só Papai Noel para atender todos os pedidos de tantos fãs de Pokémon! E é bom dizer que a Equipe Rocket não dá nada, nós só queremos é pegar!!



Luara Neumann
Porto Alegre/RS

fã clubes

RocketClub
c/ as Rockets Nathália e Sabrina
Rua Dona Elvira, 185
CEP: 91760-230
Porto Alegre/RS
e-mail: jesse_r@zipmail.com.br

Clube dos Pokémon
Rua Herodiano Barbosa, 348
Boa Esperança/MG
CEP: 37170-000

Fã-Clube Poké-mania
c/ Charmander Emanuel
Rua Felisberto A. Batista, 77
São José do Cerrito/SC
CEP: 88570-000

Fã-Clube Pikachu e sua Turma
a/c Bruno Lazaroto Farias
Rua 420, 545
Bairro Morretes
Itapema/SC
CEP: 88220-000

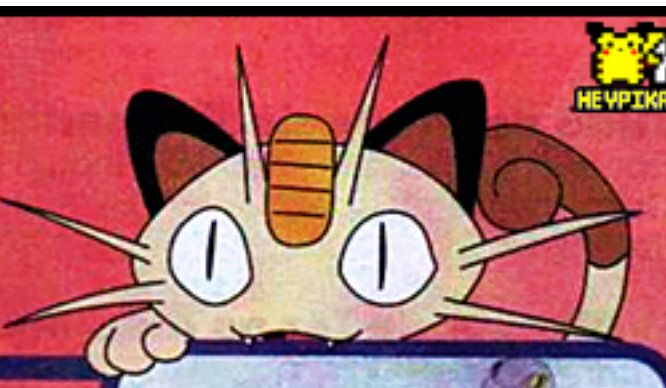
Pokéclub
Lucas Gonçalves dos Santos
Rua Bento Gonçalves, 405
Taquara/RS
CEP: 95600-000

Fã- Clube Pikachu
a/c Demian Lamblet Pinto
Rua Loteamento Colina Changrila, 06
Chácara do Paraíso
CEP: 28605-001
Nova Friburgo/RJ

Obs: Os anúncios são de exclusiva responsabilidade dos autores. A revista não se responsabiliza por nenhum deles.

POKÉMON PAINT

HEYPIKACHU.COM



Os desenhos dos leitores não param de chegar na redação da sua revista favorita. Por isso, resolvemos dar um espacinho maior para nossos artistas nesta edição. Divirta-se e continuem mandando suas obras de arte!

Gioliano Silva de Freitas
Natal/RN

Tarcísio Freitas
Ribeirão Preto/SP

Lucas L. Bastos
São Paulo/SP

Rafael Lopes Torres
Várzea Paulista/SP

Tatiana Gonçalves
Blumenau/SC

Otávio Oliveira
Sete Lagoas/MG

HEY! Pikachu .com

VOCÊ BAIXOU ESSA REVISTA
NO SITE: WWW.HEYPIKACH.COM

VENDA
PROIBIDA!

MATERIAL COMPARTILHADO POR FÃS PARA FÃS